



FEDERATION FRANÇAISE DE RUGBY

RECONNU D'UTILITÉ PUBLIQUE S.A.G. 9994

Comité Départemental de Rugby de la Gironde

Gradignan, le 24 mai 2018

4, rue Branlac  
33170 GRADIGNAN

Tél. : 05 56 75 21 81

Secrétariat CD33

Tél. : 05 56 75 08 92

Fax : 05 56 75 78 31

Courriel : [cd33rugby@wanadoo.fr](mailto:cd33rugby@wanadoo.fr)

Site : <http://www.cd33rugby.com>

Aux Responsables des Écoles de Rugby de la Gironde

## TOURNOI DÉPARTEMENTAL CD33 Moins de 14 ans et Moins de 12 ans Samedi 02 juin 2018 à Bordeaux-Lac

Toutes les équipes M14 et M12 jouent sur la journée (matin et après-midi)

Madame, Monsieur,

Le Comité Départemental de Rugby de la Gironde est très heureux de vous accueillir à son tournoi de fin de saison concernant les jeunes de moins de 14 ans et moins de 12 ans, le :

**SAMEDI 02 JUIN 2018** à la plaine des sports Colette Besson cours Jules Ladoumègue à Bordeaux-Lac

**Le rendez-vous est fixé à 8h30 au plus tard, à l'accueil situé le long de l'antenne S1 (plan page 2)  
pour toutes les équipes M14 et M12**

Pour des raisons de sécurité, tous les bus devront rentrer dans le site l'antenne S1 (même ceux qui repartent) afin de faire descendre les enfants dans un espace hors circulation.

Pour les véhicules personnels, l'utilisation du parking du parc des expositions sera possible.

**PASSAGE À L'ACCUEIL OBLIGATOIRE D'UN REPRÉSENTANT PAR CLUB DÈS L'ARRIVÉE SUR LE SITE  
POUR ENREGISTREMENT DES EQUIPES M14 et M12 ET ATTRIBUTION DES VESTIAIRES**

**DÉBUT IMPÉRATIF DES RENCONTRES À 9H30 LE MATIN**

Le programme se déroulera de la façon suivante :

- de 8h00 à 8h30 : **enregistrement des équipes M14 et M12 à l'accueil et attribution des vestiaires**
- de 9h30 à 12h15 : tournoi départemental Gironde
- de 12h15 à 13h15 : déjeuner.
- de 13h30 à 16h30 : tournoi départemental Gironde suite et fin.
- de 16h30 à 17h00 : remise des Goûters et des récompenses dans l'enceinte S1, récompense individuelle à tous les joueurs, pas de classement officiel des équipes et pas de récompenses par des trophées et coupes, plus dans un esprit de rassemblement que de compétitions.

Il est demandé de fournir obligatoirement la feuille de présence ci-jointe renseignée et visée par l'éducateur responsable. Prévoir (pas à fournir) les licences joueurs et éducateurs.

Penser au pique-nique pour les enfants, sinon une restauration sur place sera disponible.

### IMPORTANT

**Avant le jeudi matin 31 mai au plus tard, nous vous demandons de nous confirmer la venue certaine de vos équipes ainsi que vos effectifs voir page 3 de ce courrier. MERCI**

Confirmer à : [marc.drouillet@numericable.fr](mailto:marc.drouillet@numericable.fr) ; Tel. 06.07.78.03.02

Dans l'attente de vos informations, nous vous adressons nos meilleures salutations sportives et amicales.

Marc DROUILLET  
Sportif CD33 Rugby

Pièces jointes : Informations et documents



Groupama



SOCIÉTÉ  
GÉNÉRALE

# Tournoi Écoles de Rugby de la Gironde

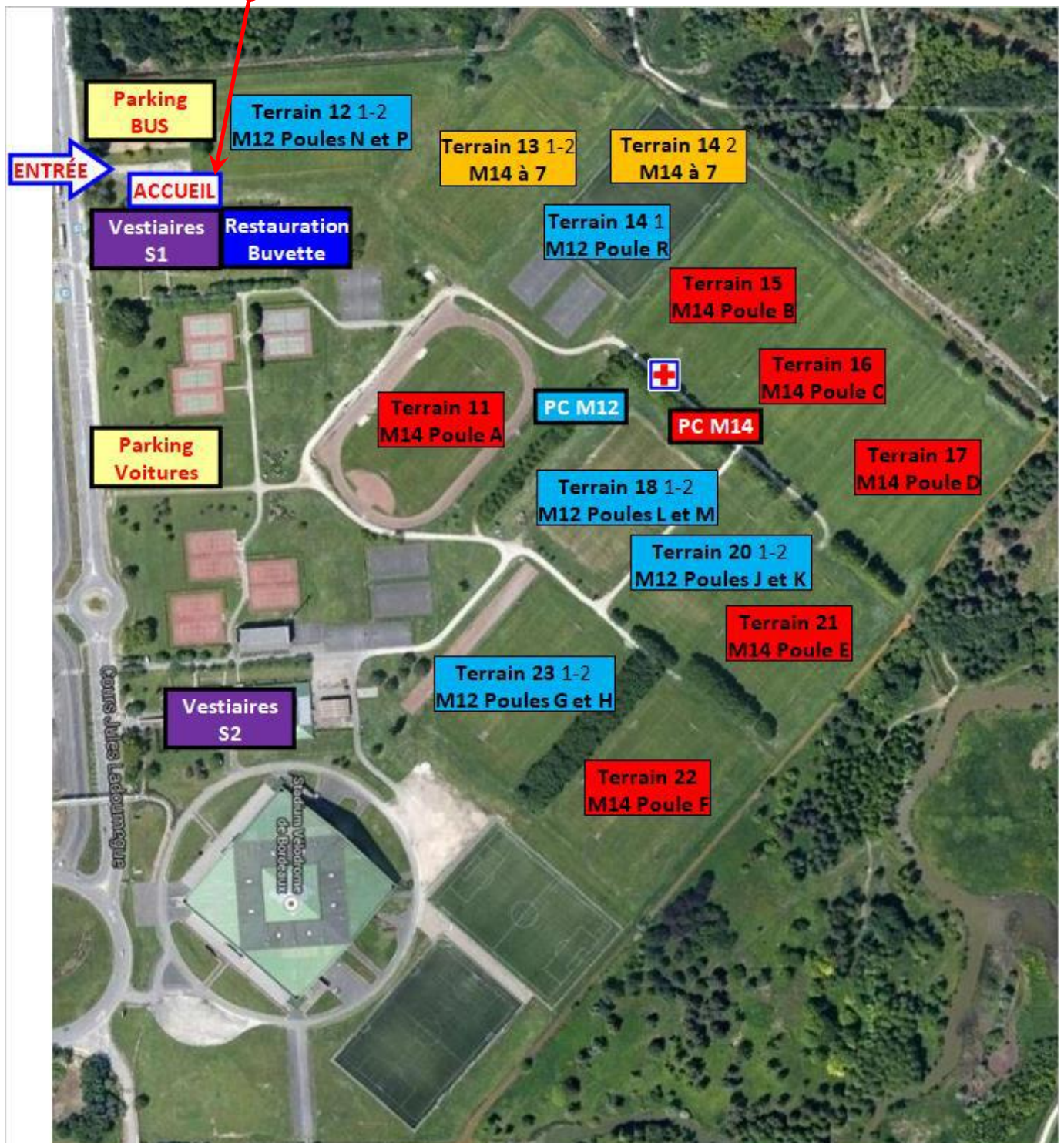
## Samedi 2 juin 2018

Plaine des sports Colette Besson cours Jules Ladoumègue Bordeaux-Lac

Toutes les équipes M14 et M12 jouent sur la journée (matin et après-midi)

**DÉBUT IMPÉRATIF DES RENCONTRES À 9 HEURES 30 LE MATIN**

**ACCUEIL : LE MATIN dès l'arrivée sur le site passage obligatoire d'un représentant par club pour l'enregistrement des équipes M14 et M12**







	<b>EQUIPES M14</b>	Nb Equipes CD33 M14 à 15	Nb Equipes M14 à 15 Engagées à Bx-Lac	Nombre JOUEURS M14 à 15	Nb Equipes CD33 M14 à 7	Nb Equipes M14 à 7 Engagées à Bx-Lac	Nombre JOUEURS M14 à 7	TOTAL M14
1 §	BAZAS/CAPTIEUX	1	1	18	1	1	15	33
2 §	BEC	-	-	-	1	1	12	12
3 §	BEGLES	2	2	44	1	1	12	56
4 O	BIGANOS	1	0	0	-	1	12	12
5 N	BLAYE	1	1	20	1	1	8	28
6 N	CASTILLON	1	1	23	1	1	9	32
7 §	CESTAS/PESSAC ALOUETTE	1	1	20	-	-	-	20
8 N	FLOIRAC	1	1	27	-	-	-	27
9 O	GUJAN MESTRAS/RFBA	1	1	25	-	-	-	25
10 §	LA BREDE	1	1	25	-	-	-	25
11 §	LANGON/CADILLAC	2	2	46	-	-	-	46
12 O	LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ	1	1	20	1	0	0	20
13 O	LEGE CAP-FERRET/LACANAU	-	-	-	1	0	0	0
14 §	LEOGNAN/GRADIGNAN	2	2	36	-	-	-	36
15 N	LIBOURNE/IZON/EASL/ST QB	2	2	40	1	1	7	47
16 N	LORMONT	1	1	23	-	-	-	23
17 O	MARTIGNAS	1	1	17	-	-	-	17
18 O	MERIGNAC/EYSINES/DDB	1	1	23	-	-	-	23
19 O	PAREMPUYRE	1	1	22	-	-	-	22
20 O	PAYS MEDOC/CASTELNAU	1	1	23	-	-	-	23
21 §	PESSAC RUGBY	1	1	21	1	1	11	32
22 N	PIMPINE	1	1	23	2	2	20	43
23 N	PRF	-	-	-	2	2	16	16
24 N	RAPID 33/GALGON	1	0	0	-	-	-	0
25 O	RCBA/CAZAUX	-	-	-	1	1	7	7
26 O	SALLES/SANGUINET	2	1	26	-	-	-	26
27 N	ST ANDRÉ CUBZAC	1	1	19	1	1	15	34
28 O	ST MEDARD EN JAL/ST AUBIN	2	2	45	-	-	-	45
29 O	STADE BORDELAIS-ASPTT BX	3	2	46	-	-	-	46
30 N	STE FOY/VELINES	2	2	45	-	-	-	45
31 §	VILLENAVE/CADAUJAC	1	1	23	-	-	-	23

	<b>EQUIPES M12</b>	Nb Equipes CD33 M12 à 12	Nb Equipes M12 à 12 Engagées à Bx-Lac	Nombre JOUEURS M12 à 12
1 §	BAZAS/CAPTIEUX	2	2	40
2 §	BEC	2	2	26
3 §	BEGLES	3	3	48
4 O	BIGANOS	1	1	20
5 N	BLAYE	2	1	18
6 O	BRUGES-BLANQUEFORT	2	2	32
7 §	CADAUJAC	1	1	12
8 §	CADILLAC	1	1	16
9 N	CASTILLON	2	2	28
10 §	CESTAS	1	1	20
11 N	FLOIRAC	2	1	22
12 N	GALGON/PRF	1	1	16
13 §	GRADIGNAN	1	1	17
14 O	GUJAN MESTRAS	1	1	19
15 N	IZON/EASL/ST QB	2	1	19
16 §	LA BREDE	1	1	20
17 §	LA REOLE	1	1	17
18 §	LANGON	2	2	33
19 O	LE BOUSCAT	2	2	32
20 O	LEGE CAP-FERRET/LACANAU	1	0	0
21 §	LEOGNAN	1	1	20
22 N	LIBOURNE	2	2	27
23 N	LORMONT	1	1	20
24 O	MARTIGNAS	1	1	18
25 O	MERIGNAC/EYSINES	2	2	28
26 O	PAREMPUYRE	1	1	20
27 O	PAYS MEDOC/CASTELNAU	1	1	18
28 §	PESSAC ALOUETTE	1	1	14
29 §	PESSAC RUGBY	2	2	30
30 N	PIMPINE	2	2	28
31 N	RAPID 33	2	1	21
32 O	RCBA/CAZAUX	1	1	18
33 O	SALLES/SANGUINET	3	3	40
34 N	ST ANDRÉ CUBZAC	2	2	32
35 O	ST MEDARD EN JAL/ST AUBIN	2	2	35
36 O	STADE BORDELAIS-ASPTT BX	4	3	54
37 N	STE FOY/VELINES	2	2	30
38 §	VILLENAVE D'ORNON	1	1	18

Toutes les équipes M14 et M12 jouent sur la journée (matin et après-midi)

Moins de 14 ans

TOURNOI CD33 Samedi 2 juin 2018 à Bordeaux-Lac



M14 à XV : 32 équipes

M14 à VII : 14 équipes

Effectifs M14 : 844 joueurs

M14 à XV		EQUIPES
1	<b>Poule A</b>	BEGLES 1
2	Terrain 11	STE FOY/VELINES 1
3	Poule unique de 5 équipes	ST MEDARD/ST AUBIN 1
4	à jouer sur la journée	STADE BORDELAIS-ASPTT 1
5	4 matches de 2x11 minutes	GUJAN MESTRAS/RFBA
6	<b>Poule B</b>	LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ
7	Terrain 15	SALLES/SANGUINET
8	Poule unique de 5 équipes	CASTILLON
9	à jouer sur la journée	ST ANDRÉ CUBZAC
10	4 matches de 2x11 minutes	LORMONT
11	<b>Poule C</b>	LANGON/CADILLAC 1
12	Terrain 16	BAZAS/CAPTIEUX
13	Poule unique de 5 équipes	PAYS MEDOC/CASTELNAU
14	à jouer sur la journée	PIMPINE
15	4 matches de 2x11 minutes	VILLENAVE/CADAUJAC
16	<b>Poule D</b>	LEOGNAN/GRADIGNAN 1
17	Terrain 17	BEGLES 2
18	Poule unique de 6 équipes	LA BREDE
19	à jouer sur la journée	BLAYE
20	5 matches de 1x17 minutes	BDDR 1
21		PESSAC RUGBY
22	<b>Poule E</b>	STADE BORDELAIS-ASPTT 2
23	Terrain 21	FLOIRAC
24	Poule unique de 6 équipes	MERIGNAC/EYSINES/DDB
25	à jouer sur la journée	ST MEDARD/ST AUBIN 2
26	5 matches de 1x17 minutes	CESTAS/PESSAC ALOUETTE
27		PAREMPUYRE
28	<b>Poule F</b>	STE FOY/VELINES 2
29	Terrain 22	MARTIGNAS
30	Poule unique de 5 équipes	BDDR 2
31	à jouer sur la journée	LANGON/CADILLAC 2
32	4 matches de 2x11 minutes	LEOGNAN/GRADIGNAN 2

M14 à 7	
Terrains 13 et 14-2	
Garçons	
1	BLAYE
2	PIMPINE 1
3	ST ANDRÉ CUBZAC
4	RCBA/CAZAUX
5	CASTILLON
6	BEGLES
7	BAZAS/CAPTIEUX
8	BEC
9	BIGANOS
	LEGE-CF/LACANAU
	LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ
Filles	
1	PIMPINE 2 F
2	AMBARES-ST LOUBES F
3	PESSAC RUGBY/DDB F
4	PRF 1
5	PRF 2

RAPID-33/GALGON  
SALLES/SANGUINET-2  
STADE BORDELAIS-ASPTT-3  
BIGANOS

\* **M14 à 15** : Classement des équipes de 1 à 36 suite à la phase 2 du Fédéral et du CD33 puis composition des poules par ordre décroissant. Temps de jeu sur la journée de 84 à 88 minutes.

\* **M14 à 7** : Même organisation que sur les 7 tours CD33 en fonction des équipes présentes. Temps de jeu maximum sur la journée est de 60 minutes.

**Toutes les équipes M14 et M12 jouent sur la journée (matin et après-midi)**

Moins de 12 ans

TOURNOI CD33 Samedi 2 juin 2018 à Bordeaux-Lac



M12 : 56 équipes

Effectifs M12 : 926 joueurs

		EQUIPES
1	<b>Poule A</b>	BEGLES 1
2	Terrain 23-1	LA REOLE
3	Poule unique de 7 équipes à jouer sur la journée 6 matches de 1x12 minutes	LIBOURNE 1
4		BAZAS/CAPTIEUX 1
5		PESSAC RUGBY 1
6		STE FOY/VELINES 1
7		BRUGES-BLANQUEFORT 1
8	<b>Poule B</b>	LANGON 1
9	Terrain 23-2	STADE BORDELAIS-ASPTT 1
10	Poule unique de 7 équipes à jouer sur la journée 6 matches de 1x12 minutes	SALLES/SANGUINET 1
11		ST MEDARD/ST AUBIN 1
12		MERIGNAC/EYSINES 1
13		GUJAN MESTRAS
14		LEOGNAN
15	<b>Poule C</b>	VILLENAVE D'ORNON
16	Terrain 20-1	FLOIRAC
17	Poule unique de 6 équipes à jouer sur la journée 5 matches de 2x8 minutes	LE BOUSCAT 1
18		BEGLES 2
19		PAREMPUYRE
20		PIMPINE 1
21	<b>Poule D</b>	ST ANDRÉ CUBZAC 1
22	Terrain 20-2	IZON/EASL/ST QdB
23	Poule unique de 6 équipes à jouer sur la journée 5 matches de 2x8 minutes	BLAYE
24		MARTIGNAS
25		CADILLAC
26		PAYS MEDOC/CASTELNAU
27	<b>Poule E</b>	BEC 1
28	Terrain 18-1	LA BREDE
29	Poule unique de 6 équipes à jouer sur la journée 5 matches de 2x8 minutes	LORMONT
30		RCBA/CAZAUX
31		CASTILLON 1
32		CADAUJAC

		EQUIPES
33	<b>Poule F</b>	GRADIGNAN
34	Terrain 18-2	BIGANOS
35	Poule unique de 6 équipes à jouer sur la journée 5 matches de 2x8 minutes	BRUGES-BLANQUEFORT 2
36		BEC 2
37		GALGON/PRF
38		STADE BORDELAIS-ASPTT 2
39	<b>Poule G</b>	ST ANDRÉ CUBZAC 2
40	Terrain 12-1	CESTAS
41	Poule unique de 6 équipes à jouer sur la journée 5 matches de 2x8 minutes	SALLES/SANGUINET 2
42		BAZAS/CAPTIEUX 2
43		PESSAC ALOUETTE
44		RAPID 33
45	<b>Poule H</b>	STADE BORDELAIS-ASPTT 3
46	Terrain 12-2	PESSAC RUGBY 2
47	Poule unique de 6 équipes à jouer sur la journée 5 matches de 2x8 minutes	STE FOY/VELINES 2
48		PIMPINE 2
49		CASTILLON 2
50		BEGLES 3
51	<b>Poule J</b>	ST MEDARD/ST AUBIN 2
52	Terrain 14-1	LIBOURNE 2
53	Poule unique de 6 équipes à jouer sur la journée 5 matches de 2x8 minutes	LE BOUSCAT 2
54		MERIGNAC/EYSINES 2
55		SALLES/SANGUINET 3
56		LANGON 2

BLAYE-2  
RAPID-33-2  
FLOIRAC-2  
IZON/EASL/ST QdB-2  
STADE BORDELAIS-ASPTT-4  
LEGE-CAP-FERRET/LACANAU

Temps de jeu sur la journée de 72 à 88 minutes.

**Informations générales :**

Pour gagner du temps, pendant le transport du samedi matin, confirmez le nombre d'équipes et les effectifs par catégorie à votre responsable de secteur :

Secteur <b>NORD</b>	<b>Coco DUPEYRON</b>	<b>06 30 42 34 06</b>
Secteur <b>OUEST</b>	<b>Michel TIGOLLE</b>	<b>06 63 97 43 29</b>
Secteur <b>SUD</b>	<b>Jean-Pierre AYPHASSORHO</b>	<b>06 08 25 84 38</b>

**PASSAGE À L'ACCUEIL OBLIGATOIRE D'UN REPRÉSENTANT PAR CLUB DÈS L'ARRIVÉE SUR LE SITE POUR ENREGISTREMENT DES EQUIPES M14 et M12 ET ATTRIBUTION DES VESTIAIRES**

**DÉBUT IMPÉRATIF DES RENCONTRES À 9H30 LE MATIN**

Toutes les équipes M14 et M12 jouent sur la journée (matin et après-midi), poule unique.

Les fiches du Rugby Digest ci-jointes sont les **seules règles applicables**.

Il est demandé de fournir obligatoirement la feuille de présence ci-jointe renseignée et visée par l'éducateur responsable. Prévoir (pas à fournir) les licences joueurs et éducateurs.

Tous les joueurs et joueuses ainsi que les éducateurs responsables doivent être licenciés FFR pour pratiquer le rugby.

Les points terrains : Victoire = 4 points Nul = 2 points Défaite = 1 point Forfait = 0 point.

Match arrêté sur bagarre générale : 0 point terrain sur la journée aux deux équipes.

Les scores tiendront compte d'un écart de 5 essais maximum par match.

En cas d'égalité :

- 1- Points terrain entre les équipes concernées
- 2- Sanction sportive, joueurs et/ou éducateurs
- 3- La plus grande différence entre essais pour et contre
- 4- Le plus grand nombre d'essais marqués
- 5- Classement initial de la poule (pour M14)

Le CD33 demande d'appliquer les recommandations fédérales concernant le positionnement du public autour des aires de jeu. Nous vous préconisons de demander à votre public de bien vouloir se positionner derrière la main courante quand elle existe sinon derrière les en buts.

Il est également demandé que l'encadrement (Éducateurs et Dirigeants accès terrain) soit facilement identifiable (brassards, chasubles...) et au nombre de quatre maximum le long du terrain lorsque leur équipe joue.

Les remplaçants sont tolérés auprès de l'encadrement en respectant une discipline exemplaire. A défaut ils seront considérés comme public.

Si ces préconisations ne sont pas respectées, les matchs ne débiteront pas ou seront interrompus dans l'attente d'un retour à la normale.

Pour la sécurité de tous, merci de votre compréhension.

**QUELQUES POINTS SUR LE RÈGLEMENT : Moins de 12 ans**

La catégorie M12 est composée de joueurs(es) nés en 2006 et 2007 (jeu à 12 joueurs).

Si une équipe arrive en sous-effectif, elle pourra être complétée par des joueurs des autres équipes, mais matchs perdus avec 1 point, obligation d'égalité numérique sur le terrain (même sur sanction, le joueur sanctionné est remplacé).

L'arbitrage est obligatoirement assuré par l'Éducateur responsable et les 2 jeunes arbitres (2<sup>ème</sup> année) de l'équipe qui ne joue pas, les mêlées seront poussées. Si une équipe ne fournit pas un éducateur-arbitre et/ou 2 joueurs-arbitres : match perdu avec 1 point par match non arbitré.

**QUELQUES POINTS SUR LE RÈGLEMENT : Moins de 14 ans**

La catégorie M14 est composée de joueurs nés en 2004 et 2005 et joueuses nées en 2003, 2004, 2005.

Conditions à remplir pour pratiquer le jeu à XV, chaque équipe doit présenter le jour du plateau :

- Nombre minimum de 15 joueurs et de 23 joueurs maximum, tous licenciés FFR de la saison en cours.
- La feuille de présence (feuille de match) certifiée et visée par l'éducateur titulaire du « passeport éducateur » sur laquelle figurent, en nombre et en qualité, les personnes permettant de remplir les conditions pour jouer à XV, soit :
  - au moins 1 éducateur titulaire du « passeport éducateur »,
  - au moins 2 joueurs titulaires du « passeport arbitrage »,
  - au moins 9 joueurs titulaires du passeport « joueur de devant »,
- Le Passeport pour le XV de l'équipe délivré et validé par le Comité Départemental,
- Les licences de chacun des participants (joueurs et éducateurs),
- Présence éventuelle d'un référent-arbitre convoqué par le DTA.

Si l'arbitre référent est absent c'est un éducateur titulaire du « passeport éducateur » qui arbitrera, les mêlées seront poussées.

Si une de ces conditions n'est pas remplie, l'équipe qui est en carence aura match perdu avec 1 point.

**Le jeu à XV doit être arbitré par un arbitre référent ou par un éducateur titulaire du « passeport éducateur », si ce n'est pas le cas, déroulement du match en jeu à XV avec le Coup de Pied Franc qui remplace la mêlée pédagogique.**

Un joueur titulaire du « passeport arbitrage », un éducateur titulaire du « passeport éducateur », un ACF ou un référent arbitre peut mettre un carton jaune ou rouge à un joueur pour jeu dangereux ou jeu déloyal ou à un éducateur pour comportement contraire à l'éthique. Il relèvera le nom et le N° de licence et le notera sur la feuille de résultats ainsi que le motif. Cartons jaunes (durée 5 minutes).

Lorsqu' une équipe arrive avec un effectif insuffisant, possibilité de se prêter des joueurs ou de jouer en effectif incomplet, les autres équipes adaptent leur effectif sur le terrain à l'équipe la moins nombreuse, obligation d'égalité numérique sur le terrain (même sur sanction, le joueur sanctionné est remplacé).

**Un joueur de devant sanctionné sera remplacé par un joueur titulaire du passeport « joueur de devant ».**

**Les 2 équipes disputent des mêlées avec le même nombre de joueurs titulaires du passeport « joueur de devant ».**

**Il est formellement interdit de faire jouer dans la mêlée un joueur qui n'est pas titulaire du passeport « joueur de devant ». Les mêlées peuvent se jouer à 7 contre 7, 6 contre 6 et 5 contre 5.**

**En dessous de 5 joueurs titulaires du passeport joueur de devant, les mêlées sont remplacées par des Coups de Pied Francs. Pas de mêlées simulées.**

**La diminution du nombre de joueur en mêlée n'entraîne pas forcément la mise en place du coup pied franc à la place de la mêlée**

**Si la mêlée « pédagogique » ne peut être réalisée en toute sécurité, elle sera remplacée par un coup de Pied Franc. Pas de mêlées simulées.**

Le nombre minimum est de 11 joueurs au total sur le terrain dont 5 joueurs titulaires du passeport «joueur de devant», en dessous de 11 joueurs pas de match ou match arrêté. L'équipe en carence aura match perdu avec 1 point.

Arbitrage :

- Les règles appliquées sont celles de la catégorie C avec la mêlée « pédagogique », rappel important :
  - Pas de percussion lors de l'entrée dans le ruck, mais « liaison obligatoire par au moins 1 bras autour du corps d'un coéquipier, en utilisant la totalité du bras » (règle 16.2.b) et «les joueurs ne doivent pas charger dans une mêlée spontanée ou un maul sans se lier à un joueur de la mêlée spontanée ou du maul » (règle10.4.j)
  - À la suite d'un plaquage, le ballon étant libéré, le premier joueur qui arrive enjambe le ballon et engage la liaison avec l'adversaire « sur le pas qui suit » et non plus « jusqu'à 1 mètre autour du ballon »
  - Pas de « grattage » : dès lors que le ruck a été créé, le gain du ballon ne peut intervenir «que par conquête de zone », c'est-à-dire par poussée collective.
  - Les soutiens ont le droit de s'ancrer sur un joueur au sol à condition qu'ils gardent les épaules plus hautes que le bassin (sécurité)
  - Sanction : Coup de pied de pénalité





Saison 2017 - 2018

**FEUILLE DE PRESENCE OFFICIELLE : TOURNOI OU PLATEAU**

Nom du Tournoi : \_\_\_\_\_ Tour : \_\_\_\_\_ Niveau : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_ Lieu : \_\_\_\_\_

**NOM DE L'EQUIPE :** \_\_\_\_\_

(ou des associations, en cas de regroupement)

Catégorie : **M14 à 7** **M15F à 7** **M14-M15 F à XV**

Pour les équipes qui jouent à XV, Fournir en plus le Passeport pour le XV de la saison en cours validé par le Comité Départemental

Rayer catégories inutiles

	N° Maillot	NOM	Prénom	Numéro de licence	Jeu à XV		Présence
					Passeports Validés		
					Joueur devant	Arbitrage	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
21							
22							
23							
24							
25							
26							
27							
28							
* Educateur Validé XV							
* Educateur Responsable							
* Educateur							

Je soussigné : \_\_\_\_\_ **Éducateur Validé à XV** ou Educateur Responsable pour autre jeu :  
 - Certifie l'exactitude des renseignements ci-dessus, atteste que tous les joueurs-joueuses présents sont titulaires d'une licence FFR en cours de validité ou couvertes par l'assurance FFR et qu'aucun n'a participé à une rencontre FFR dans les 3 jours francs précédents.  
 - M'engage à respecter les conditions correspondant à la forme de jeu pratiquée et les directives contribuant à la sécurité des joueurs : temps de jeu maximum, temps de pause, etc....

**Je sais que tout manquement engagerait ma responsabilité et celle de mon club.**

Date : \_\_\_\_\_ Signature : \_\_\_\_\_

Cette feuille complétée est à remettre à « l'organisateur » pour chaque équipe, en début de tournoi.

**L'organisateur doit la retourner au Comité Départemental à l'issue du tournoi.**





**Saison 2017 - 2018**

**FEUILLE DE PRESENCE OFFICIELLE : TOURNOI OU PLATEAU**

**Nom du Tournoi :** \_\_\_\_\_ **Tour :** \_\_\_\_\_ **Niveau :** \_\_\_\_\_

**Date :** \_\_\_\_\_ **Lieu :** \_\_\_\_\_

**NOM DE L'EQUIPE :** \_\_\_\_\_  
(ou des associations, en cas de regroupement)

**Catégorie :** M6 à 6 M8 à 8 M10 à 10 M12 à 6 M12 à 12 Rayer catégories inutiles

N° Maillot	NOM	Prénom	Numéro de licence	Joueur Arbitre M12	Présence
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
* Educateur Responsable					
* Educateur					
* Educateur					

Je soussigné : \_\_\_\_\_ **Éducateur responsable :** \_\_\_\_\_

- Certifie l'exactitude des renseignements ci-dessus, atteste que tous les joueurs-joueuses présents sont titulaires d'une licence FFR en cours de validité ou couvertes par l'assurance FFR et qu'aucun n'a participé à une rencontre FFR dans les 3 jours francs précédents.
- M'engage à respecter les conditions correspondant à la forme de jeu pratiquée et les directives contribuant à la sécurité des joueurs : temps de jeu maximum, temps de pause, etc....

**Je sais que tout manquement engagerait ma responsabilité et celle de mon club.**

Date : \_\_\_\_\_ Signature : \_\_\_\_\_

Cette feuille complétée est à remettre à « l'organisateur » pour chaque équipe, en début de tournoi.

**L'organisateur doit la retourner au Comité Départemental à l'issue du tournoi.**



A partir de la saison 2017 / 2018 **màj du 7 septembre 2017**

## REGLEMENT Rugby à XV

### Moins de 14 ans et Moins de 15 Féminines

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 15 (suivant le calendrier national M14 et M15F) Possibilité de jouer en effectif incomplet : règlement rugby à XV FFR : sur le terrain, au minimum 11 joueurs dont 5 en mêlée (titulaires du passeport joueur de devant).	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu (23 joueurs maximum par équipe) et/ou sur blessure	
TERRAIN	Terrain normal	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU ET PAUSES	Voir tableau	
ORGANISATION TYPE	Triangulaire (quadrangulaire ou match sec)	
ARBITRAGE	2 jeunes-joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou « 1 arbitre mineur en cours de formation » et 1 jeune-joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté <b>obligatoirement avec les 2 bras</b> , doit être impérativement effectué <b>au niveau de la ceinture</b> . <b>Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée.</b> <b>Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement.</b> <b>Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.</b>	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Rugby à XV catégorie C	
COUP D'ENVOI Après essai		
COUP DE RENVOI		
EN AVANT ou ballon injouable	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	<p><b>Joueurs et Joueuses titulaires du passeport joueur de devant.</b> Mêlée éducative <b>sans impact</b> en formation 3+4+1, Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Talonnage autorisé - Pas de possibilité de regagner le ballon. Le ballon doit être joué sans délai. Lignes de hors-jeu à 5 mètres. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT <b>Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CPF.</b> Pour le 9 adverse, règlement à 15 Catégorie C. La mêlée n'est <b>jamais</b> rejouée. Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou <b>sécurité oblige</b> : CP Franc en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée Equipe à effectif incomplet : obligation d'égalité numérique : Mêlée à 7 = 3 – 4 Mêlée à 6 = 3 – 2 – 1 Mêlée à 5 = 3 – 2</p>
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	Règlement à XV catégorie C	Règlement à XV Pas d'aide au sauteur
TOUCHE DIRECTE	Rugby à XV catégorie C	
TIR AU BUT		
COUP DE PIED FRANC		
DROP		
TRANSFORMATION (temps arrêté)		
<p>AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE PORTEUR DU BALLON LE POSE IMMEDIATEMENT AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (DU CPF AU REMPLACEMENT) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT POUR L'EQUIPE ET REEQUILBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT. <b>HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES</b></p>		

Rugby digest à partir de la saison 2017/2018 **màj du 7/09/2017**



A partir de la saison 2017/2018 **màj 7sept2017**

## Rugby à effectif réduit à VII

### MOINS DE 14 ANS et MOINS DE 15 ANS FEMININES

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 7 joueurs.	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
TERRAIN	56 mètres (en-but non compris) X 46 mètres	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	2 jeunes-joueurs arbitres en formation au passeport arbitrage et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté <b>obligatoirement avec les 2 bras</b> , doit être impérativement effectué <b>au niveau de la ceinture</b> . <b>Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée.</b> <b>Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement.</b> <b>Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.</b>	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	Coup de pied tombé. Adversaires à 5 mètres. Le ballon doit franchir les 5 mètres.
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
COUP DE RENVOI « 22m »	à 10 mètres de l'en-but	Coup de pied tombé
EN AVANT ou ballon injouable	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	<b>Mêlée éducative sans impact : 3 contre 3.</b> Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Talonage autorisé - Pas de possibilité de regagner le ballon. Le ballon doit être joué sans délai. Lignes de hors-jeu à 5 mètres. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT <b>Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CPF.</b>  Le 1/2 de mêlée introduit sans délai. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est <b>jamais</b> rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CPF <b>Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CP Franc en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée</b>
pénalité	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Coup de pied franc Pas de choix de la mêlée. Adversaires à 5 mètres
COUP DE PIED FRANC	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Pas de choix de la mêlée. Adversaires à 5 mètres.
Sortie en touche OU TOUCHE INDIRECTE	à l'endroit de la sortie, à 5 mètres minimum de la ligne d'en-but.	<b>Touche = Conquête disputée.</b> 1 lanceur, 2 sauteurs et 1 relayeur. Pour les opposants, 1 vis-à-vis à chacun des participants bénéficiant de la remise en jeu (lanceur, sauteurs et relayeur). Pas d'aide au sauteur.
TOUCHE DIRECTE	Frappe au-delà des 10 mètres : à l'endroit de la frappe  Frappe dans l'en-but ou à moins de 10 mètres : à l'endroit de la sortie	Début de l'alignement à 3 mètres. Fin de l'alignement déterminée par le dernier joueur attaquant de l'alignement (Verrouilleur). Le joueur opposé au lanceur à 2 mètres de l'alignement (largeur et profondeur). Les relayeurs à 2 mètres en profondeur de l'alignement. Remise en jeu rapide autorisée, avec respect des lignes de hors jeu. Non-participants à 5 mètres.
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)		





A partir de la saison 2017 / 2018 **màj du 7 septembre 2017**

## REGLEMENT MOINS DE 12 ANS

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 12 joueurs	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
TERRAIN	56 mètres (en but non compris) X 46 mètres	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ORGANISATION TYPE	Triangulaire ou quadrangulaire	
ARBITRAGE	2 jeunes joueurs-arbitres de la catégorie (uniquement les « 2 <sup>ème</sup> année »), formés, et 1 éducateur-accompagnant (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté <b>obligatoirement avec les 2 bras</b> , doit être impérativement effectué <b>au niveau de la ceinture</b> . <b>Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée.</b> <b>Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement</b> <b>Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.</b>	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	Adversaires à 10 mètres Le ballon doit franchir les 10 mètres
COUP D'ENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
COUP DE RENVOI	à 10 mètres de l'en-but	Coup de pied tombé
EN AVANT ou ballon injouable	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne.	Mêlée éducative <b>sans impact</b> : 3+2 contre 3+2 Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Liaisons des joueurs de 1 <sup>ère</sup> ligne (cf. règles du jeu à XV). Lignes de hors-jeu à 5 mètres. Les joueurs « +2 » sont en place des 3 <sup>èmes</sup> lignes ailes, liés au pilier main intérieure au short et main extérieure au maillot, debout, sans action de poussée. Ils ne peuvent faire action de jeu qu'à la fin de la mêlée. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT <b>Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CPF.</b> Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Gain du ballon = fin de la poussée. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est <b>jamais</b> rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CPF Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou <b>sécurité oblige</b> : CP Franc en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée
PENALITE	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne.	Règlement à 15 Catégorie C sauf adversaires à 5 mètres
COUP DE PIED FRANC	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne.	Règlement à 15 Catégorie C sauf adversaires à 5 mètres
TOUCHE DIRECTE	Frappe au-delà des 10 mètres : à l'endroit de la frappe	<b>touche = Conquête disputée</b> 1 lanceur – 2, 3 ou 4 sauteurs – 1 relayeur. Pas d'aide au sauteur, Les opposants à la conquête se placent en miroir : 1 vis-à-vis à chacun des participants bénéficiant de la remise en jeu (lanceur, sauteurs et relayeur). Début de l'alignement à 3 mètres. Fin de l'alignement déterminée par le dernier joueur attaquant de l'alignement (Verrouilleur). Le joueur opposé au lanceur à 2 mètres de l'alignement (largeur et profondeur). Les relayeurs à 2 mètres en profondeur de l'alignement. Lignes de hors-jeu à 5 mètres pour les non participants. Remise en jeu rapide autorisée, <b>avec respect des lignes de hors-jeu.</b>
	Frappe dans l'en-but ou à moins de 10 mètres : à l'endroit de la sortie	
TRANSFORMATION – DROP – TIR AU BUT	NON	
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE + OU REMPLACEMENT SI FAUTES REPETEEES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT. HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY À XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)		