



# TOURNOI AQUITAIN

DES SELECTIONS  
DEPARTEMENTALES  
M15 F - M14 - M13

7 AVRIL 2018

A 14H00

Stade Colette BESSON  
*54 Route de Saubagnacq,  
40100 Dax*



# SOMMAIRE

- **Règles Jeu à XV**
- **Règles jeu à VII**
- **Feuille de participation**
- **Déroulement du tournoi**
  - Durée des rencontres
  - Terrains et Horaires des rencontres
- **Composition des équipes**
  - Effectifs
  - Remplacement des joueurs / joueuses
  - Exclusion des joueurs
- **Classement**
  - Points terrains
  - Cas d'égalité
- **Formalités de fonctionnement**



A partir de la saison 2017 / 2018 **màj du 7 septembre 2017**

## REGLEMENT Rugby à XV

### Moins de 14 ans et Moins de 15 Féminines

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 15 (suivant le calendrier national M14 et M15F) Possibilité de jouer en effectif incomplet : règlement rugby à XV FFR : sur le terrain, au minimum 11 joueurs dont 5 en mêlée (titulaires du passeport joueur de devant).	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu (23 joueurs maximum par équipe) et/ou sur blessure	
TERRAIN	Terrain normal	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU ET PAUSES	Voir tableau	
ORGANISATION TYPE	Triangulaire (quadrangulaire ou match sec)	
ARBITRAGE	2 jeunes-joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou « 1 arbitre mineur en cours de formation » et 1 jeune-joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté <b>obligatoirement avec les 2 bras</b> , doit être impérativement effectué <b>au niveau de la ceinture</b> . <b>Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée.</b> <b>Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement.</b> <b>Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.</b>	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Rugby à XV catégorie C	
COUP D'ENVOI Après essai		
COUP DE RENVOI		
EN AVANT ou ballon injouable	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	<p><b>Joueurs et Joueuses titulaires du passeport joueur de devant.</b> Mêlée éducative <b>sans impact</b> en formation 3+4+1, Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Talonnage autorisé - Pas de possibilité de regagner le ballon. Le ballon doit être joué sans délai. Lignes de hors-jeu à 5 mètres. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT <b>Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CPF.</b> Pour le 9 adverse, règlement à 15 Catégorie C. La mêlée n'est <b>jamais</b> rejouée. Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou <b>sécurité oblige</b> : CP Franc en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée Equipe à effectif incomplet : obligation d'égalité numérique : Mêlée à 7 = 3 – 4 Mêlée à 6 = 3 – 2 – 1 Mêlée à 5 = 3 – 2</p>
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE TOUCHE DIRECTE	Règlement à XV catégorie C	Règlement à XV Pas d'aide au sauteur
TIR AU BUT COUP DE PIED FRANC DROP TRANSFORMATION (temps arrêté)	Rugby à XV catégorie C	
<p>AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE PORTEUR DU BALLON LE POSE IMMEDIATEMENT AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (DU CPF AU REMPLACEMENT) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT POUR L'EQUIPE ET REEQUILBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT. <b>HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES</b></p>		



A partir de la saison 2016/2017

## Rugby à effectif réduit à VII

### MOINS DE 14 ANS et MOINS DE 15 ANS FEMININES

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 7 joueurs	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
TERRAIN	56 mètres (en-but non compris) X 46 mètres	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	2 jeunes-joueurs arbitres en formation au passeport arbitrage et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté <u>obligatoirement avec les 2 bras</u> , doit être impérativement effectué <u>au niveau de la ceinture</u> . <u>Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée.</u> Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	Coup de pied tombé. Adversaires à 5 mètres. Le ballon doit franchir les 5 mètres.
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
COUP DE RENVOI « 22m »	à 10 mètres de l'en-but	Coup de pied tombé
EN AVANT ou ballon injouable	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	<u>Mêlée éducative sans impact : 3 contre 3.</u> Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Talonnage autorisé - Pas de possibilité de regagner le ballon. Le ballon doit être joué sans délai. Lignes de hors-jeu à 5 mètres. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Puis le commandement non verbal pour l'introduction du ballon  Le ½ de mêlée introduit sans délai. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est <u>jamais</u> rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CPF Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou <u>sécurité oblige</u> : CP Franc en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée
pénalité	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Coup de pied franc Pas de choix de la mêlée. Adversaires à 5 mètres
COUP DE PIED FRANC	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Pas de choix de la mêlée. Adversaires à 5 mètres.
Sortie en touche OU TOUCHE INDIRECTE	à l'endroit de la sortie, à 5 mètres minimum de la ligne d'en-but.	<u>Touche = Conquête disputée.</u> 1 lanceur, 2 sauteurs et 1 relayeur. Pour les opposants, 1 vis-à-vis à chacun des participants bénéficiant de la remise en jeu (lanceur, sauteurs et relayeur). Pas d'aide au sauteur.
TOUCHE DIRECTE	Frappe au-delà des 10 mètres : à l'endroit de la frappe	Début de l'alignement à 3 mètres. Fin de l'alignement déterminée par le dernier joueur attaquant de l'alignement (Verrouilleur).
	Frappe dans l'en-but ou à moins de 10 mètres : à l'endroit de la sortie	Le joueur opposé au lanceur à 2 mètres de l'alignement (largeur et profondeur). Les relayeurs à 2 mètres en profondeur de l'alignement. Remise en jeu rapide autorisée, avec respect des lignes de hors jeu. Non-participants à 5 mètres.
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)		

# Organisation des rencontres

## Arbitrage

Il sera assuré par des jeunes arbitres du Comité Côte Basque Landes assisté par des référents arbitres (en attente de confirmation). **Si pas possible, arbitrage par 1 éducateur et 2 joueurs arbitres.**

## Durée des rencontres

- Moins de 14 ans garçons poule de 3, temps de jeu 2 x 10 min, Jeu à XV.
- Moins de 13 ans garçons poule de 3, temps de jeu 2 x 10 min, Jeu à XV.
- Moins de 15 ans filles poule de 3, temps de jeu 2 x 6min30, Jeu à VII.

### Documents à fournir à votre arrivée :

- La feuille de présence par équipe (joueurs, joueuses) avec leur numéro de licence et protocole JD.

# 1<sup>er</sup> Tour du TOURNOI AQUITAIN

M13-M14-M15F

SAISON 2017-2018

DATE :

7 AVRIL 2018

TERRAIN :

DAX

CD.....

*U 13 Garçons*

*U 14 Garçons*

*U 15 Filles*

EDUCATEURS

ECF/EJ-EJ/EBF - BE

ECF/EJ-EBF/EJ - BE

ECF/EJ-EBF/EJ - BE

	N° LICENCE	NOMS	PRENOMS	COCHER LES JOUEURS DE DEVANT
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				

L'éducateur de cette catégorie certifie l'exactitude de tous les renseignements portés sur la feuille de présence et sera tenu responsable

Nom de l'éducateur : ..... Prénom : .....

N° de licence : ..... Signature :

<b>M14</b>			
<b>HORAIRES</b>	<b>RENCONTRES</b>		<b>TERRAIN</b>
14H00	CD 33	CD 40	HONNEUR
14H40	CD 33	CD 64	
15H20	CD 40	CD 64	

<b>M13</b>			
<b>HORAIRES</b>	<b>RENCONTRES</b>		<b>TERRAIN</b>
14H00	CD 33	CD 40	ANNEXE 1
14H40	CD 33	CD 64	
15H20	CD 40	CD 64	

<b>M15F</b>			
<b>HORAIRES</b>	<b>RENCONTRES</b>		<b>TERRAIN</b>
14H00	CD 33	CD 40	ANNEXE 2
14H30	CD 33	CD 64	
15H00	CD 40	CD 64	

## PLAN STADE COLETTE BESSON



1<sup>er</sup> TOUR : TOURNOI AQUITAIN

# Composition des équipes

## ● **Effectifs**

Les équipes seront composées de 23 joueurs maxi pour le jeu à XV.

Et de 12 joueuses maxi pour le jeu à VII.

## ● **Remplacement des joueurs**

ILLIMITÉ ET LIBRE

## Exclusions

### ● **Définitive**

Tout joueur/joueuse exclu définitivement par l'arbitre sera remplacé pendant le match en cours et sera convoqué devant la commission de discipline.

### ● **Temporaire**

L'exclusion temporaire sera de 2 minutes de jeu effectif, avec remplacement du joueur/joueuse.

2 cartons jaunes au cours du même match provoquent une exclusion définitive et convocation devant la commission de discipline.

2 cartons jaunes dans le tournoi provoquent une convocation devant la commission de discipline.

**La commission de discipline est composée du Président du Comité Organisateur ou son représentant, du directeur sportif du tournoi et des membres désignés (Chef de Plateau, arbitre et éducateurs de l'équipe) ; elle statuera en fonction des cas.**



# Classement

## ● Points terrains

- **Match gagné** = 3 points
- **Match nul** = 2 points
- **Match perdu** = 1 point

## ● Cas d'égalité

**EGALITE à 2** : l'équipe ayant reçu le moins de cartons rouges puis de cartons jaunes, puis le Goal average particulier entre les deux équipes, puis nombre d'essais sur le match les opposant, puis nombre d'essais lors de l'ensemble des matches, puis goal average général.

**EGALITE à 3** : l'équipe ayant reçu le moins de cartons rouges puis de cartons jaunes, puis nombre d'essais marqués lors de l'ensemble des matches, puis goal average général.

- Le classement sera effectué par catégorie :

U15 filles – U14 garçons – U13 garçons

- Un classement général sera aussi établi en tenant compte de L'ensemble des catégories :

U15 filles + U14 garçons + U13 garçons

# **DEROULEMENT DE L'APRES-MIDI**

## **A partir de 12H45 : Accueil au Stade Colette BESSON**

- Passage obligatoire du Chef de la Délégation.
- Remise des feuilles de participation, une par équipe engagée.
- Distribution du plan du site.
- Et remise accréditations terrain.
- Attribution des vestiaires
- Explications sur le déroulement

## **12H45 Briefing des arbitres : capitaine de chaque comité**

## **14H00 Coup d'envoi des rencontres**

## **16H00 Remise des Récompenses et Goûters – Réception Dirigeants et encadrements**