

Cher(e) Ami(e),

Vous trouverez ci-dessous le programme des M14 phase 1 sur les tours 2 et 3 CD33.

33 équipes à XV et 9 équipes à X se sont engagées. Les équipes M14 se déplacent séparément par niveau et sans une autre catégorie.

Pour le moment toutes les équipes M14 ne remplissent pas les obligations fédérales. Voir page règlement pour les équipes non conformes.

Tous les joueurs présents sur les plateaux doivent être licenciés FFR de la saison en cours, tout manquement engagerait la responsabilité de l'éducateur et celle de son club.

M14 jeu à XV :

* 3 poules de 5 équipes de niveau 1 (15 équipes).

* 2 poules de 5 équipes et 1 poule de 8 équipes de niveau 2 (18 équipes).

Après la phase 1, la commission des épreuves déterminera le nombre d'équipes qui feront la phase 2 du fédéral M14 Nouvelle Aquitaine (niveaux A1-A2) ainsi que le nombre d'équipes qui feront la phase 2 CD33.

Il y aura éventuellement la possibilité que des équipes les moins bien classées du niveau 1 descendent en niveau 2 et que des équipes de premier plan du niveau 2 montent en niveau 1.

M14 jeu à 7 :

* Poule unique de 9 équipes qui resteront sur le CD33 sur 8 journées, 4T aller + 4T retour.

COMPOSITION DES POULES M14

Tours 2 et 3 M14 à XV Niveau 1 15 équipes	Tours 2 et 3 M14 à XV Niveau 2 18 équipes	8 journées, 4T aller + 4T retour M14 à X 9 équipes
POULE 1	POULE 4	1 LORMONT 2 BEGLES 3 ST ANDRÉ CUBZAC 4 GRADIGNAN/CESTAS/PESSAC AL 5 PIMPINE 6 STE FOY/VELINES 7 GALGON/PRF 8 FLOIRAC/IZON/EASL 9 LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ
1 SALLES/SANGUINET 1 2 STADE BORDELAIS-ASPTT 1 3 ST ANDRÉ CUBZAC 4 CASTILLON 5 GUJAN MESTRAS	1 FLOIRAC/IZON/EASL 2 LANGON/CADILLAC 2 3 LA BREDE 4 RCBA/CAZAUX 5 LIBOURNE 2	
POULE 2	POULE 5	
6 PIMPINE 7 LIBOURNE 1 8 BEGLES 2 9 ST MEDARD/ST AUBIN 1 10 MERIGNAC/EYSINES/DOB	6 STADE BORDELAIS-ASPTT 2 7 MARTIGNAS 8 LEOGNAN 9 SALLES/SANGUINET 2 10 BIGANOS	
POULE 3	POULE 6	
11 PESSAC RUGBY 12 BAZAS/CAPTIEUX 13 GRADIGNAN/CESTAS/PESSAC AL 14 STE FOY/VELINES 15 LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ	11 VILLENAVE 12 BEC 13 BLAYE 14 PAREMPUYRE 15 LEGE CAP-FERRET/LACANAU 16 RAPID 33 17 PAYS MEDOC/CASTELNAU 18 ST MEDARD/ST AUBIN 2	



Pour tout renseignement ou information contacter, soit :

🏉 **M14** Jean-Louis SOURGET : Co Responsable de la sous-commission des Épreuves M14
au 06 80 37 86 71 jl.sourget@free.fr

Gilles GRAND : Co Responsable de la sous-commission des Épreuves M14
au 06.49.44.15.61 gilles-grand@bbox.fr

L'élu CD33 ou le responsable du plateau doit impérativement envoyer par mail les résultats des M14 aux responsables des épreuves nommés ci-dessus sous les 48 heures.

En cas d'impossibilité d'accueillir, le plateau n'est pas annulé.

Le club recevant devra contacter les clubs du plateau afin de trouver un autre lieu d'accueil.

Si changement de lieu d'accueil, prévenir aussitôt le CD33 : cd33rugby@wanadoo.fr

afin d'en informer l'arbitre référent et l'élu CD33.

C'est la commission des épreuves CD33 qui décide si un plateau est reporté ou pas et le seul motif pris en compte est l'interdiction d'utiliser les terrains par la mairie (intempéries).

**CHAQUE ÉQUIPE DEVRA ARRIVER 45 MINUTES AVANT LE COUP D'ENVOI
DE LA PREMIÈRE RENCONTRE EST À 13 HEURES 30**

QUELQUES RÈGLES FONDAMENTALES :

- Le club qui se déplace doit appeler le club d'accueil pour les effectifs.
- Respecter les horaires.
- Documents obligatoires à fournir par équipe au responsable du plateau, sinon pas de match et matches perdus :
 - La feuille de présence (feuille de match) certifiée et visée par l'éducateur titulaire du « passeport éducateur M14 ».
 - Le Passeport pour le jeu à XV et X de l'équipe M14 délivré et validé par le Comité Départemental.
 - Les licences joueurs et éducateurs de la saison en cours ne sont pas à fournir mais présentes, elles peuvent être demandées à tout moment par l'arbitre, l'élu CD33, le responsable du plateau ou un éducateur.
- Même incomplet, un club doit se déplacer afin de ne pas pénaliser les clubs présents. Les autres clubs pouvant prêter des joueurs au club incomplet.

Les feuilles de match, les feuilles de résultats et les passeports M14 à sont sur le site CD33 :

<http://www.cd33rugby.com/le-sportif/>

POUR LES M14, QUELQUES POINTS SUR LE RÈGLEMENT

La catégorie M14 est composée de joueurs nés en 2005 et 2006 et joueuses nées en 2004, 2005, 2006.

Les fiches du Rugby Éducatifs ci-jointes en annexe sont les seules règles applicables.

Voir règlement du Fédéral M14 : à venir

Voir règlement du jeu à X, lien :

http://www.cd33rugby.com/media/1819_reglement_m14m15f_a_x_v17082018_093853100_0843_23092018.pdf

Conditions à remplir pour pratiquer le jeu à XV, chaque équipe doit présenter le jour du plateau :

- Nombre minimum de 15 joueurs et de 23 joueurs maximum,
- La feuille de présence (feuille de match) certifiée et visée par l'éducateur titulaire du « passeport éducateur » sur laquelle figurent, en nombre et en qualité, les personnes permettant de remplir les conditions pour jouer à XV, soit :
 - au moins 1 éducateur titulaire du « passeport éducateur »,
 - au moins 2 joueurs titulaires du « passeport arbitrage »,
 - au moins 9 joueurs titulaires du passeport « joueur de devant »,
- Le Passeport pour le XV de l'équipe délivré et validé par le Comité Départemental,
- Les licences de chacun des participants (joueurs et éducateurs),
- Présence éventuelle d'un référent-arbitrage validé et convoqué par le DTA.

Si l'arbitre référent est absent c'est un éducateur titulaire du « passeport éducateur » qui arbitrera.

Conditions à remplir pour pratiquer le jeu à X, chaque équipe doit présenter le jour du plateau :

- Nombre minimum de 10 joueurs et de 15 joueurs maximum,
- La feuille de présence (feuille de match) certifiée et visée par l'éducateur titulaire du « passeport éducateur » sur laquelle figurent, en nombre et en qualité, les personnes permettant de remplir les conditions pour jouer à XV, soit :
 - au moins 1 éducateur titulaire du « passeport éducateur »,
 - au moins 2 joueurs titulaires du « passeport arbitrage »,
 - au moins 6 joueurs titulaires du passeport « joueur de devant »,
- Le Passeport pour le X de l'équipe délivré et validé par le Comité Départemental,
- Les licences de chacun des participants (joueurs et éducateurs),
- Présence éventuelle d'un référent-arbitrage validé et convoqué par le DTA.

Si l'arbitre référent est absent c'est un éducateur titulaire du « passeport éducateur » qui arbitrera.

Si une de ces conditions n'est pas remplie, l'équipe qui est en carence aura match perdu avec 1 point.

Le jeu à XV ou à X doit être arbitré par un arbitre référent ou par un éducateur titulaire du « passeport éducateur », si ce n'est pas le cas, déroulement du match en jeu à XV ou à X avec le Coup de Pied Franc qui remplace la mêlée pédagogique. Pas de mêlées simulées.

Un joueur de devant sanctionné sera remplacé par un joueur titulaire du passeport « joueur de devant ».
Les 2 équipes disputent des mêlées avec le même nombre de joueurs titulaires du passeport « joueur de devant ».

Il est formellement interdit de faire jouer dans la mêlée un joueur qui n'est pas titulaire du passeport « joueur de devant ».

Si la mêlée « pédagogique » ne peut être réalisée en toute sécurité, elle sera remplacée par un coup de Pied Franc.
Pas de mêlées simulées.



Les points terrains :

Les points terrains seront attribués de la façon suivante :

3 points pour un match gagné, 2 points pour un match nul, 1 point pour un match perdu, 0 point pour un forfait
Match arrêté sur bagarre générale : 0 point terrain sur la journée aux deux équipes.

Critères de classement :

- 1- L'éthique
- 2- Les points terrain si toutes les équipes ont le même nombre de matches joués
- 3 - Les points terrain avec péréquation pour ramener toutes les équipes au même nombre de matches joués
- 4- Cartons rouges joueurs ou éducateurs (en cas d'égalité sur le nombre de points Terrain)
- 5- Le goal-average particulier
- 6- Les essais marqués sans ou avec péréquation en tenant compte d'un écart de 5 essais par match maximum.
- 7- Les essais encaissés sans ou avec péréquation en tenant compte d'un écart de 5 essais par match maximum.

Éthique, jeu déloyal et jeu dangereux :

Un joueur titulaire du « passeport arbitrage », un éducateur titulaire du « passeport éducateur », un ACF ou un référent en arbitrage* peut mettre un carton jaune ou rouge à un joueur pour jeu dangereux ou jeu déloyal ou à un éducateur pour comportement contraire à l'éthique. Il relèvera le nom et le N° de licence et le notera sur la feuille de résultats ainsi que le motif. Cartons jaunes (durée 5 minutes).

Lorsqu' une équipe arrive avec un effectif insuffisant, possibilité de se prêter des joueurs ou de jouer en effectif incomplet, les autres équipes adaptent leur effectif sur le terrain à l'équipe la moins nombreuse, obligation d'égalité numérique sur le terrain (même sur sanction, le joueur sanctionné est remplacé).

L'équipe qui est en carence aura match perdu avec 1 point.

En cas de match sec, seulement 2 équipes présentes, la rencontre se déroule en 4 périodes de 15 minutes.

Pour l'arbitrage : chacune des équipes désigne un joueur/arbitre (titulaire du passeport). A la mi-temps ces joueurs arbitres pourront être remplacés (afin de pouvoir jouer), changement également de l'éducateur arbitre si nécessaire.

Pour le jeu à XV : Le nombre minimum est de 11 joueurs au total sur le terrain dont 5 joueurs titulaires du passeport « joueur de devant », en dessous de 11 joueurs pas de match ou match arrêté.

En dessous de 5 joueurs titulaires du passeport joueur de devant, les mêlées sont remplacées par des Coups Francs. Pas de mêlées simulées. L'équipe qui est en carence aura match perdu avec 1 point.

Pour le jeu à X : Le nombre minimum est de 7 joueurs au total sur le terrain dont 3 joueurs titulaires du passeport « joueur de devant », en dessous de 7 joueurs pas de match ou match arrêté.

En dessous de 3 joueurs titulaires du passeport joueur de devant, les mêlées sont remplacées par des Coups Francs. Pas de mêlées simulées. L'équipe qui est en carence aura match perdu avec 1 point.

TOUR 2 du samedi 10 novembre 2018

JEU à XV : NIVEAU 1

	À : STADE BORDELAIS-ASPTT	À : BEGLES	À : STE FOY
	POULE 1	POULE 2	POULE 3
	SALLES/SANGUINET 1 STADE BORDELAIS-ASPTT 1 ST ANDRÉ CUBZAC CASTILLON GUJAN MESTRAS	PIMPINE LIBOURNE 1 BEGLES 2 ST MEDARD/ST AUBIN 1 MERIGNAC/EYSINES/DDB	PESSAC RUGBY BAZAS/CAPTIEUX GRADIGNAN/CESTAS/PESSAC AL STE FOY/VELINES LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ
	Temps : 2 x 15' (2 matchs par équipe)	Temps : 2 x 15' (2 matchs par équipe)	Temps : 2 x 15' (2 matchs par équipe)
1	SALLES/SANGUINET 1 ST ANDRÉ CUBZAC	PIMPINE BEGLES 2	PESSAC RUGBY GRADIGNAN/CESTAS/PESSAC AL
2	STADE BORDELAIS-ASPTT 1 GUJAN MESTRAS	LIBOURNE 1 MERIGNAC/EYSINES/DDB	BAZAS/CAPTIEUX LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ
3	SALLES/SANGUINET 1 CASTILLON	PIMPINE ST MEDARD/ST AUBIN 1	PESSAC RUGBY STE FOY/VELINES
4	STADE BORDELAIS-ASPTT 1 ST ANDRÉ CUBZAC	LIBOURNE 1 BEGLES 2	BAZAS/CAPTIEUX GRADIGNAN/CESTAS/PESSAC AL
5	CASTILLON GUJAN MESTRAS	ST MEDARD/ST AUBIN 1 MERIGNAC/EYSINES/DDB	STE FOY/VELINES LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ

TOUR 3 du samedi 24 novembre 2018

JEU à XV : NIVEAU 1

	À : ST ANDRÉ CUBZAC	À : ST MEDARD/ST AUBIN	À : GRADIGNAN/CESTAS/PESSAC AL
	POULE 1	POULE 2	POULE 3
	SALLES/SANGUINET 1 STADE BORDELAIS-ASPTT 1 ST ANDRÉ CUBZAC CASTILLON GUJAN MESTRAS	PIMPINE LIBOURNE 1 BEGLES 2 ST MEDARD/ST AUBIN 1 MERIGNAC/EYSINES/DDB	PESSAC RUGBY BAZAS/CAPTIEUX GRADIGNAN/CESTAS/PESSAC AL STE FOY/VELINES LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ
	Temps : 2 x 15' (2 matchs par équipe)	Temps : 2 x 15' (2 matchs par équipe)	Temps : 2 x 15' (2 matchs par équipe)
1	ST ANDRÉ CUBZAC GUJAN MESTRAS	BEGLES 2 MERIGNAC/EYSINES/DDB	GRADIGNAN/CESTAS/PESSAC AL LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ
2	STADE BORDELAIS-ASPTT 1 CASTILLON	LIBOURNE 1 ST MEDARD/ST AUBIN 1	BAZAS/CAPTIEUX STE FOY/VELINES
3	SALLES/SANGUINET 1 GUJAN MESTRAS	PIMPINE MERIGNAC/EYSINES/DDB	PESSAC RUGBY LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ
4	ST ANDRÉ CUBZAC CASTILLON	BEGLES 2 ST MEDARD/ST AUBIN 1	GRADIGNAN/CESTAS/PESSAC AL STE FOY/VELINES
5	SALLES/SANGUINET 1 STADE BORDELAIS-ASPTT 1	PIMPINE LIBOURNE 1	PESSAC RUGBY BAZAS/CAPTIEUX

TOUR 2 du samedi 10 novembre 2018

JEU à XV : NIVEAU 2

	À : LA BREDE	À : SALLES
	POULE 4	POULE 5
	FLOIRAC/IZON/EASL LANGON/CADILLAC 2 LA BREDE RCBA/CAZAUX LIBOURNE 2	STADE BORDELAIS-ASPTT 2 MARTIGNAS LEOGNAN SALLES/SANGUINET 2 BIGANOS
	Temps : 2 x 15' (2 matchs par équipe)	Temps : 2 x 15' (2 matchs par équipe)
1	FLOIRAC/IZON/EASL LA BREDE	STADE BORDELAIS-ASPTT 2 LEOGNAN
2	LANGON/CADILLAC 2 LIBOURNE 2	MARTIGNAS BIGANOS
3	FLOIRAC/IZON/EASL RCBA/CAZAUX	STADE BORDELAIS-ASPTT 2 SALLES/SANGUINET 2
4	LANGON/CADILLAC 2 LA BREDE	MARTIGNAS LEOGNAN
5	RCBA/CAZAUX LIBOURNE 2	SALLES/SANGUINET 2 BIGANOS

TOUR 3 du samedi 24 novembre 2018

JEU à XV : NIVEAU 2

	À : LANGON/CADILLAC	À : STADE BORDELAIS-ASPTT
	POULE 4	POULE 5
	FLOIRAC/IZON/EASL LANGON/CADILLAC 2 LA BREDE RCBA/CAZAUX LIBOURNE 2	STADE BORDELAIS-ASPTT 2 MARTIGNAS LEOGNAN SALLES/SANGUINET 2 BIGANOS
	Temps : 2 x 15' (2 matchs par équipe)	Temps : 2 x 15' (2 matchs par équipe)
1	LA BREDE LIBOURNE 2	LEOGNAN BIGANOS
2	LANGON/CADILLAC 2 RCBA/CAZAUX	MARTIGNAS SALLES/SANGUINET 2
3	FLOIRAC/IZON/EASL LIBOURNE 2	STADE BORDELAIS-ASPTT 2 BIGANOS
4	LA BREDE RCBA/CAZAUX	LEOGNAN SALLES/SANGUINET 2
5	FLOIRAC/IZON/EASL LANGON/CADILLAC 2	STADE BORDELAIS-ASPTT 2 MARTIGNAS

TOUR 2 du samedi 10 novembre 2018

JEU à XV : NIVEAU 2

	À : <u>PAREMPUYRE</u>	À : <u>LESPARRE</u>
	POULE 6	
	VILLENAVE D'ORNON BEC BLAYE PAREMPUYRE	LEGE CAP-FERRET/LACANAU RAPID 33 PAYS MEDOC/CASTELNAU ST MEDARD/ST AUBIN 2
	Temps : 2 x 15' (2 matchs par équipe)	
1	VILLENAVE D'ORNON BEC	LEGE CAP-FERRET/LACANAU RAPID 33
2	BLAYE PAREMPUYRE	PAYS MEDOC/CASTELNAU ST MEDARD/ST AUBIN 2
3	VILLENAVE D'ORNON BLAYE	LEGE CAP-FERRET/LACANAU PAYS MEDOC/CASTELNAU
4	BEC PAREMPUYRE	RAPID 33 ST MEDARD/ST AUBIN 2

TOUR 2 du samedi 24 novembre 2018

JEU à XV : NIVEAU 2

	À : <u>ST MEDARD/ST AUBIN</u>	À : <u>VILLENAVE D'ORNON</u>
	POULE 6	
	BLAYE BEC LEGE CAP-FERRET/LACANAU ST MEDARD/ST AUBIN 2	VILLENAVE D'ORNON RAPID 33 PAREMPUYRE PAYS MEDOC/CASTELNAU
	Temps : 2 x 15' (2 matchs par équipe)	
1	BLAYE BEC	VILLENAVE D'ORNON RAPID 33
2	LEGE CAP-FERRET/LACANAU ST MEDARD/ST AUBIN 2	PAREMPUYRE PAYS MEDOC/CASTELNAU
3	BLAYE LEGE CAP-FERRET/LACANAU	VILLENAVE D'ORNON PAREMPUYRE
4	BEC ST MEDARD/ST AUBIN 2	RAPID 33 PAYS MEDOC/CASTELNAU

M14 Jeu à X	
1	LORMONT
2	BEGLES
3	ST ANDRÉ CUBZAC
4	GRADIGNAN/CESTAS/PESSAC AL
5	PIMPINE
6	STE FOY/VELINES
7	GALGON/PRF
8	FLOIRAC/IZON/EASL
9	LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ

Matches ALLER	TOUR 2	du 10 novembre 2018	M14 Jeu à X
à CENAC			à FLOIRAC/IZON/EASL
	Plateau 1		Plateau 2
GRADIGNAN/CESTAS/PESSAC AL PIMPINE STE FOY/VELINES	LORMONT BEGLES ST ANDRÉ CUBZAC		GALGON/PRF FLOIRAC/IZON/EASL LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ
2 matchs par équipe : 2 x 15'			
Matches RETOUR	TOUR 6	du 9 février 2019	M14 Jeu à X

Matches ALLER	TOUR 3	du 24 novembre 2018	M14 Jeu à X
à GRADIGNAN/CESTAS/PESSAC AL			à STE FOY
	Plateau 1		Plateau 2
GRADIGNAN/CESTAS/PESSAC AL ST ANDRÉ CUBZAC FLOIRAC/IZON/EASL	LORMONT PIMPINE GALGON/PRF		STE FOY/VELINES BEGLES LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ
2 matchs par équipe : 2 x 15'			
Matches RETOUR	TOUR 7	du 16 mars 2019	M14 Jeu à X

Matches ALLER	TOUR 4	du 19 janvier 2019	M14 Jeu à X
à BEGLES			à ST ANDRÉ CUBZAC
	Plateau 1		Plateau 2
BEGLES PIMPINE FLOIRAC/IZON/EASL	LORMONT GRADIGNAN/CESTAS/PESSAC AL LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ		STE FOY/VELINES GALGON/PRF ST ANDRÉ CUBZAC
2 matchs par équipe : 2 x 15'			
Matches RETOUR	TOUR 8	du 6 avril 2019	M14 Jeu à X

Matches ALLER	TOUR 5	du 2 février 2019	M14 Jeu à X
à LORMONT			à LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ
	Plateau 1		Plateau 2
LORMONT STE FOY/VELINES FLOIRAC/IZON/EASL	ST ANDRÉ CUBZAC PIMPINE LE BOUSCAT/BRUGES-BLANQ		BEGLES GALGON/PRF GRADIGNAN/CESTAS/PESSAC AL
2 matchs par équipe : 2 x 15'			
Matches RETOUR	TOUR 9	du 11 mai 2019	M14 Jeu à X



Saison 2018 / 2019

REGLEMENT Rugby à XV

Moins de 14 ans et Moins de 15 Féminines

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 15 (suivant le calendrier national M14 et M15F) Possibilité de jouer en effectif incomplet : règlement rugby à XV FFR : sur le terrain, au minimum 11 joueurs dont 5 en mêlée (titulaires du passeport joueur de devant).	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu (23 joueurs maximum par équipe) et/ou sur blessure	
TERRAIN	Terrain normal	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU ET PAUSES	Voir tableau	
ORGANISATION TYPE	Triangulaire (quadrangulaire ou match sec)	
ARBITRAGE	2 jeunes-joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou « 1 arbitre mineur en cours de formation » et 1 jeune-joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras , doit être impérativement effectué au niveau de la ceinture . Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Rugby à XV catégorie C	
COUP D'ENVOI Après essai		
COUP DE RENVOI		
EN AVANT ou ballon injouable	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	<p>Joueurs et Joueuses titulaires du passeport joueur de devant. Mêlée éducative sans impact en formation 3+4+1, Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Talonnage autorisé - Pas de possibilité de regagner le ballon. Le ballon doit être joué sans délai. Lignes de hors-jeu à 5 mètres. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Pour le 9 adverse, règlement à 15 Catégorie C. La mêlée n'est jamais rejouée. Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée Equipe à effectif incomplet : obligation d'égalité numérique : Mêlée à 7 = 3 – 4 Mêlée à 6 = 3 – 2 – 1 Mêlée à 5 = 3 – 2</p>
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	Règlement à XV catégorie C	Règlement à XV Pas d'aide au sauteur
TOUCHE DIRECTE		
TIR AU BUT	Rugby à XV catégorie C Sur Pénalité et Coup Franc pas de choix de la mêlée	
PENALITE - COUP FRANC		
DROP		
TRANSFORMATION (temps arrêté)		
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE PORTEUR DU BALLON LE POSE IMMEDIATEMENT AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (DU CF AU REMPLACEMENT)		
5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT POUR L'EQUIPE ET REEQUILBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES		
Règle expérimentale : Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – Sanction : CF		



Saison 2018 / 2019

REGLEMENT MOINS DE 14 ANS

Jeu à X

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 10	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (15 joueurs maximum par équipe)	
TERRAIN	Terrain normal	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	2 jeunes-joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou « 1 arbitre mineur en cours de formation » et 1 jeune-joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement effectué au niveau de la ceinture . Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Rugby à XV catégorie C	
COUP DE RENVOI Après essai		
COUP DE RENVOI « 22m »		
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Mêlée éducative sans impact : 3 + 2 contre 3 + 2 Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Liaisons des joueurs de 1 ^{ère} ligne et de 2 ^{ème} ligne (cf. règles du jeu à XV). Lignes de hors-jeu à 5 mètres. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Gain du ballon = fin de la poussée. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est jamais rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CF Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée Equipe à effectif incomplet : mêlée à 3 Contre 3
PENALITE	Rugby à XV catégorie C – Pas de choix de la mêlée	
COUP FRANC		
SORTIE EN TOUCHE	Règlement à XV catégorie C sauf dispositions particulières ci-contre	Touche = Conquête disputée. 1 lanceur, 2, 3 ou 4 sauteurs et 1 relayeur. Pour les opposants, 1 vis-à-vis à chacun des participants bénéficiant de la remise en jeu (lanceur, sauteurs et relayeur). Pas d'aide au sauteur.
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (<u>le jeu au pied est autorisé</u>)		
Règle expérimentale : Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – Sanction : CF		

Rappel de l'annexe IV des Règlements Généraux :

« Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

Rugby éducatif saison 2018/2019 MAJ du 12/09/18



Saison 2018 - 2019

FEUILLE DE PRESENCE OFFICIELLE : TOURNOI OU PLATEAU

Nom du Tournoi : _____ Tour : _____ Niveau : _____

Date : _____ Lieu : _____

NOM DE L'EQUIPE : _____

(ou des associations, en cas de regroupement)

Catégorie : **M14-M15 F à 7**

Rayer catégories inutiles

M14-M15 F à XV et à X

Pour les équipes qui jouent à XV et à X, Fournir en plus le
Passeport de la saison en cours validé par le Comité Départemental

	N° Maillot	NOM	Prénom	Numéro de licence	Jeu à XV et X Passeports Validés		Présence	Filles
					Joueur devant	Arbitrage		
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								
22								
23								
24								
25								
26								
27								
28								
* Éducateur Validé								
* Éducateur								
* Éducateur								

Je soussigné : _____ **Éducateur Validé à XV et à X** ou Éducateur Responsable pour autre jeu :

- Certifie l'exactitude des renseignements ci-dessus, atteste que tous les joueurs-joueuses présents sont titulaires d'une licence FFR en cours de validité ou couvertes par l'assurance FFR et qu'aucun n'a participé à une rencontre FFR dans les 3 jours francs précédents.
- M'engage à respecter les conditions correspondant à la forme de jeu pratiquée et les directives contribuant à la sécurité des joueurs : temps de jeu maximum, temps de pause, etc....

Je sais que tout manquement engagerait ma responsabilité et celle de mon club.

Date : _____

Signature :

Cette feuille complétée est à remettre à « l'organisateur » pour chaque équipe, en début de tournoi.

L'organisateur doit la retourner au Comité Départemental à l'issue du tournoi.

Catégorie : M14 - M15F

Niveau :

Tour n°

RENCONTRES

Résultats



Date :

Lieu :

Essai : 5 points – Transformation (temps arrêté) : 2 points – Pénalité et Drop : 3 points
Victoire : 3 points – Nul : 2 points – Défaite : 1 point – Forfait : 0 point

MATCH 1

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

MATCH 2

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

MATCH 3

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

MATCH 4

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

MATCH 5

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

MATCH 6

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

MATCH 7

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

MATCH 8

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

Responsable de plateau : Nom : Prénom : Tél.:

Observations :