

## PLATEAUX M6 ANS

### ATELIERS + JEUX D'OPPOSITIONS +

### Rencontres BALLE OVALE (règlement ci-dessous)

<b>NOMBRE DE JOUEURS</b>	Pratique à 4 (5) joueurs	
<b>REPLACEMENTS</b>	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
<b>TERRAIN</b>	22 mètres (en but non compris) x 15m	
<b>BALLON</b>	Taille 3	
<b>TEMPS DE JEU</b>	Voir tableau	
<b>ARBITRAGE</b>	1 éducateur-arbitre neutre	
<b>JEU DELOYAL</b>	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du plateau ou du tournoi	
<b>DROITS ET DEVOIRS DES JOUEURS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tout joueur peut attraper le ballon, courir en le portant, le passer, le botter.</li> <li>• Le jeu au pied est autorisé.</li> <li>• Pour s'opposer au porteur du ballon il suffit de le saisir, de l'attraper des deux mains ou de le ceinturer (du sternum à la ceinture).</li> <li>• Le défenseur ne peut pas disputer, arracher ou taper le ballon entre les mains du porteur de balle</li> <li>• Le joueur ceinturé ou attrapé doit <b>immédiatement</b> passer, donner, botter ou lâcher le ballon.</li> <li>• Un partenaire du porteur du ballon qui a été saisi peut venir lui prendre la balle dans les mains</li> <li>• Les percussions sont interdites, le porteur du ballon doit chercher à éviter ses adversaires</li> <li>• <b><u>PAS DE RAFFUT. Le passage en force est interdit.</u></b></li> <li>• Tout joueur attaquant ou défenseur se situant entre le ballon et la ligne de but adverse est potentiellement hors-jeu.</li> </ul> <p>Les actions défensives brutales ("cravate", poussée violente, tackle, placage haut, croc en jambes) sont interdites et donneront lieu à une pénalité (expulsion temporaire possible).</p> <p>Lorsque le porteur du ballon est saisi par un adversaire l'éducateur annonce « PRIS ». Le joueur doit alors passer le ballon</p>	
<b>REMISE EN JEU</b>	<b>Où ?</b>	<b>Comment ?</b>
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b><u>Sans retarder le lancement de jeu,</u></b> l'éducateur présente le ballon à un utilisateur et veille à ce que ce soit un joueur différent le plus souvent possible.</li> <li>• Le jeu démarre lorsque le joueur se saisit du ballon que lui présente l'éducateur-arbitre <b><u>sans coup de sifflet de l'éducateur.</u></b></li> <li>• La remise en jeu rapide doit être privilégiée</li> <li>• Les opposants sont à 3 mètres.</li> </ul>
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
COUP DE RENVOI	A 3 mètres de la ligne d'en-but	
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 3 mètres de toute ligne	
PENALITE	A l'endroit de la faute à 3 mètres de toute ligne	
COUP FRANC	A l'endroit de la faute à 3 mètres de toute ligne	
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie, à 3 mètres de toute ligne	
TOUCHE DIRECTE	Coup de pied dans l'en-but : à l'endroit de la sortie Coup de pied hors de l'en-but : au point de frappe	

AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CF OU 3M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEES).

**LES EDUCATEURS VEILLERONT A L'EQUILIBRE DES OPPOSITIONS. PAS DE RESULTAT, PAS DE CLASSEMENT**

## RECOMMANDATIONS

Les moins de 6 ans doivent avoir un fonctionnement spécifique et ne pas participer à tous les tournois EDR.

- 1 rencontre trimestrielle organisée par les comités départementaux.
- Lors des tournois prévoir des ateliers spécifiques sur les thèmes suivants :
  - motricité
  - manipulation de balle
  - résolution des problèmes de contact avec le sol
  - résolution des problèmes de contact avec partenaires et adversaires ....
- Déroulement des tournois :
  - mise en place des ateliers cités ci-dessus
  - oppositions sous forme de tournoi par niveau et sans classement.
  - Prêt de joueurs possible et recommandé pour pouvoir faire jouer tous les enfants (ou évolution de l'effectif ex : 5 contre 5 maximum)

### **Rappel de l'annexe IV des Règlements Généraux :**

« Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux). Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

### Temps de jeu en Moins de 6 ans sur 1 demi-journée (maximum 30 minutes)

#### Jeu à 4 contre 4

Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres/équ	Nb de périodes	Temps/période	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
4	6	3	2	5'	2'	5'	30'
5	10	4	1	7'	2'	5'	28'
6	15	5	1	6'	2'	5'	30'
7	21	6	1	5'	2'	5'	30'