



PLATEAUX M6 ANS ATELIERS + JEUX D'OPPOSITION Rencontres Balle Ovale (Règlement ci-dessous)

Saison 2019 -2020

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 4 (5) joueurs	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
TERRAIN	22 mètres (en but non compris) x 15m	
BALLON	Taille 3	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	1 éducateur-arbitre neutre	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du plateau ou du tournoi	
DROITS ET DEVOIRS DES JOUEURS	<ul style="list-style-type: none"> Tout joueur peut attraper le ballon, courir en le portant, le passer, le botter. Le jeu au pied est autorisé. Pour s'opposer au porteur du ballon il suffit de le saisir, de l'attraper des deux mains ou de le ceinturer (du bas du sternum à la taille). Toute forme de plaquage est INTERDITE Le défenseur ne peut pas disputer, arracher ou taper le ballon entre les mains du porteur de balle Le joueur ceinturé ou attrapé doit immédiatement passer, donner, botter ou lâcher le ballon. Un partenaire, du porteur du ballon qui a été saisi, peut venir lui prendre la balle dans les mains Les percussions sont interdites, le porteur du ballon doit chercher à éviter ses adversaires PAS DE RAFFUT. Le passage en force est interdit. Tout joueur attaquant ou défenseur se situant entre le ballon et la ligne de but adverse est potentiellement hors-jeu. <p>Les actions défensives brutales ("cravate", poussée violente, tacle, placage haut, croc en jambes) sont interdites et donneront lieu à une pénalité (expulsion temporaire possible avec remplacement du joueur fautif).</p> <p>Lorsque le porteur du ballon est saisi par un adversaire l'éducateur annonce « PRIS ». Le joueur doit alors passer le ballon</p>	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	<ul style="list-style-type: none"> Sans retarder le lancement de jeu, l'éducateur présente le ballon à un utilisateur et veille à ce que ce soit un joueur différent le plus souvent possible. Le jeu démarre lorsque le joueur se saisit du ballon que lui présente l'éducateur-arbitre sans coup de sifflet de l'éducateur. La remise en jeu rapide doit être privilégiée Les opposants sont à 3 mètres.
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
COUP DE RENVOI	A 3 mètres de la ligne d'en-but	
EN AVANT ou ballon Injouable	A l'endroit de la faute, à 3 mètres de toute ligne	
PENALITE	A l'endroit de la faute à 3 mètres de toute ligne	
COUP FRANC		
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie, à 3 mètres de toute ligne	
TOUCHE DIRECTE	Coup de pied dans l'en-but : à l'endroit de la sortie Coup de pied hors de l'en-but : au point de frappe	

AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CF OU 3M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEEES).

LES EDUCATEURS VEILLERONT A L'EQUILIBRE DES OPPOSITIONS. PAS DE RESULTAT, PAS DE CLASSEMENT

RECOMMANDATIONS

Les moins de 6 ans doivent avoir un fonctionnement spécifique et ne pas participer à tous les tournois EDR.

- 1 rencontre trimestrielle organisée par les comités départementaux.
- Lors des tournois prévoir des ateliers spécifiques sur les thèmes suivants :
 - motricité
 - manipulation de balle
 - résolution des problèmes de contact avec le sol
 - résolution des problèmes de contact avec partenaires et adversaires
- Déroulement des tournois :
 - mise en place des ateliers cités ci-dessus
 - oppositions sous forme de tournoi par niveau et sans classement.
 - Prêt de joueurs possible et recommandé pour pouvoir faire jouer tous les enfants (ou évolution de l'effectif ex : 5 contre 5 maximum)

Rappel :

« Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux). Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

Temps de jeu en Moins de 6 ans sur 1 demi-journée (maximum 30 minutes)

Jeu à 4 contre 4

Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipes	Nb de périodes	Temps/période	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
4	6	3	2	5'	2'	5'	30'
5	10	4	1	7'	2'	5'	28'
6	15	5	1	6'	2'	5'	30'
7	21	6	1	5'	2'	5'	30'