



# REGLEMENT MOINS DE 8 ANS

## Jouer au contact

Saison 2020 – 2021

|   |  |  |
|---|--|--|
| NOMBRE DE JOUEURS                       | 5 contre 5   |  |
| REPLACEMENTS                            | Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (9 joueurs maximum par équipe)  |  |
| TERRAIN                                 | 30m (en but non compris) X 20m   |  |
| BALLON                                  | Taille 3   |  |
| TEMPS DE JEU                            | Voir tableau   |  |
| ARBITRAGE                               | 1 joueur de moins de 12 à moins de 18 ans formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de la sécurité) ou un éducateur.   |  |
| JEU DELOYAL                             | Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.   |  |
|   | Au coup de sifflet de l'arbitre, le joueur de l'équipe fautive pose immédiatement le ballon au sol afin de rendre celui-ci disponible pour l'équipe adverse sinon sanction : CF à l'endroit de la faute ou 5 mètres de plus ou remplacement en cas de fautes répétées                |  |
|   | <b>Passage en force</b> : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – <b>Sanction</b> : CF  |  |
| UTILISATEURS                            | <b>Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur) – CF- adversaires à 5 m</b>  |  |
|   | Le porteur de balle plaqué doit immédiatement, transmettre son ballon ou libérer celui-ci à plus d'un mètre de lui : CF - adversaires à 5m   |  |
|   | <b>Si le ballon au sol est injouable</b> : ballon à l'opposant : CF - adversaires à 5m   |  |
| OPPOSANTS                               | <b>L'opposant peut plaquer le porteur de balle mais il n'a pas le droit de le bloquer par une prise au-dessus de la taille ni de lui arracher le ballon dans les mains et/ou les bras</b>  |  |
|   | Le plaquage est effectué obligatoirement avec les 2 bras. Il doit être impérativement effectué entre la <b>taille</b> et les pieds (attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire) : du CF à l'exclusion temporaire avec remplacement du joueur. |  |
|   | Les opposants peuvent récupérer le ballon une fois qu'il a été libéré mais ils ne doivent pas le jouer dans les mains du porteur : Sanction : CF – adversaires à 5m  |  |
|   | <b>Les soutiens défensifs doivent arriver par leur camp avant de jouer le ballon</b>   |  |
| CONSIGNES ARBITRAGE                     | Sanctionner immédiatement le plaqueur gênant la transmission du ballon : du CF à l'exclusion temporaire avec remplacement du joueur.   |  |
|   | Ne pas sanctionner le joueur plaqué dont le ballon a touché le sol et qui fait sa passe immédiatement.   |  |
| MARQUE                                  | Essai = 5 points. <b>Un joueur plaqué à proximité de la ligne de but peut marquer un essai si son action se fait dans le même mouvement</b>  |  |
| REMISE EN JEU                           | <b>Où ?</b>  | <b>Comment ?</b>   |
| COUP D'ENVOI                            | Au centre du terrain – <b>Possibilité de jouer rapidement</b>  | <b>CF à 5m de toute ligne</b><br><b>Adversaires à 5m</b><br><b>Un CF peut être joué de plusieurs façons :</b><br>- pour soi-même après avoir botté le ballon<br><b>(ballon au sol ou quittant les mains),</b><br>- en coup de pied tombé (drop) ou<br>- en coup de pied de volée<br><b>CF accordé à moins de 5 mètres de sa ligne de but possibilité de taper directement en touche = gain de terrain mais remise en jeu (cf) à l'équipe adverse</b> |
| COUP DE RENVOI<br>Après essai           | Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai - <b>Possibilité de jouer rapidement</b>   |  |
| COUP DE RENVOI<br>DES 22 METRES         | A 5m de l'en-but.<br>Si sur jeu au pied, le ballon rentre dans l'en-but, l'adversaire peut l'aplatir et bénéficier d'un coup de renvoi à 5m de la ligne d'en but.  |  |
| EN-AVANT                                | A l'endroit de la faute,<br>A 5 mètres de toute ligne  |  |
| SORTIE EN TOUCHE<br>OU TOUCHE INDIRECTE | A l'endroit de la sortie.<br>Si le ballon sort en ballon mort sur jeu au pied, le ballon revient à l'équipe adverse à l'endroit du coup de pied.   |  |
| TOUCHE DIRECTE                          | Autorisée depuis son en-but et dans une zone de 5m devant celui-ci<br>Dans le cas contraire : à l'endroit où le jeu au pied a été réalisé.   |  |
| TRANSFORMATION<br>DROP TIR AU BUT       | NON  |  |

HORMIS CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES



## REGLEMENT MOINS DE 8 ANS Toucher + 2 secondes

*Saison 2020- 2021*

|   |   |  |
|---|---|--|
| NOMBRE DE JOUEURS                       | 5 contre 5  |  |
| REPLACEMENTS                            | Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (9 joueurs maximum par équipe)   |  |
| TERRAIN                                 | 30m (en but non compris) X 20m  |  |
| BALLON                                  | Taille 3  |  |
| TEMPS DE JEU                            | Voir tableau  |  |
| ARBITRAGE                               | 1 joueur de moins de 12 à moins de 18 ans formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de la sécurité) ou un éducateur.  |  |
| JEU DELOYAL                             | Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute.<br>Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.   |  |
|   | Au coup de sifflet de l'arbitre, le joueur de l'équipe fautive pose immédiatement le ballon au sol afin de rendre celui-ci disponible pour l'équipe adverse sinon sanction : CF à l'endroit de la faute ou 5 mètres de plus ou remplacement en cas de fautes répétées |  |
| UTILISATEURS                            | Lorsque le porteur de balle est touché à 2 mains simultanément entre la <b>taille</b> et les épaules, l'arbitre annonce :<br>"Toucher", "1", "2"  |  |
|   | Le porteur de balle "touché" a 2 secondes pour faire une passe, sans obligation de s'arrêter.   |  |
|   | Le ballon est transmis au-delà des 2 secondes : ballon à l'opposant = CF - adversaires à 5m   |  |
|   | Le joueur "touché" n'a plus le droit de jouer le ballon au pied : ballon à l'opposant = CF - adversaires à 5m   |  |
| OPPOSANTS                               | L'opposant doit toucher le porteur de balle à 2 mains simultanément entre la <b>taille</b> et les épaules   |  |
|   | Les opposants ne peuvent pas jouer le ballon dans les mains du porteur de balle   |  |
|   | Les opposants peuvent récupérer le ballon sur interception ou sur ballon au sol pour contre-attaquer  |  |
|   | Le toucher + 2 secondes = un plaquage - <b>Le toucheur ne doit plus intervenir avant d'être revenu dans son camp, les soutiens défensifs ne doivent pas interférer avec le jeu tant que le touché n'a pas fait sa passe</b> = CF – adversaires à 5 m                  |  |
|   | Si l'action de "toucher" l'opposant n'est pas faite à 2 mains simultanément entre la <b>taille</b> et les épaules, le jeu continue. L'arbitre peut annoncer "Jouez" en cas de litige  |  |
| CONSIGNES ARBITRAGE                     | Valider le toucher = les deux mains simultanément + hauteur du toucher (entre la <b>taille</b> et les épaules)<br>Communication verbale de l'arbitre : "Toucher", "1", "2" (audible pour tout le monde) <b>puis coup de sifflet immédiat</b>                          |  |
| MARQUE                                  | Essai = 5 points. Un joueur touché dans l'en-but peut marquer. Un joueur touché avant l'en-but à 2 secondes pour marquer ou passer.   |  |
| REMISE EN JEU                           | <b>Où ?</b>   | <b>Comment ?</b>   |
| COUP D'ENVOI                            | Au centre du terrain – <b>Possibilité de jouer rapidement</b>   | CF à 5m de toute ligne<br>Adversaires à 5m   |
| COUP DE RENVOI<br>Après essai           | Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai – <b>Possibilité de jouer rapidement</b>  | Un CF peut être joué de plusieurs façons :<br>- pour soi-même après avoir botté le ballon<br>(ballon au sol ou quittant les mains),<br>- en coup de pied tombé (drop) ou<br>- en coup de pied de volée<br><br><b>CF accordé à moins de 5 mètres de sa ligne de but possibilité de taper directement en touche = gain de terrain mais remise en jeu (cf) à l'équipe adverse</b> |
| COUP DE RENVOI<br>DES 22 METRES         | A 5m de l'en-but.<br>Si sur jeu au pied, le ballon rentre dans l'en-but, l'adversaire peut l'aplatir et bénéficier d'un coup de renvoi à 5m de la ligne d'en but.   |  |
| EN-AVANT                                | A l'endroit de la faute,<br>A 5 mètres de toute ligne   |  |
| SORTIE EN TOUCHE<br>OU TOUCHE INDIRECTE | A l'endroit de la sortie.<br>Si le ballon sort en ballon mort sur jeu au pied, le ballon revient à l'équipe adverse à l'endroit du coup de pied.  |  |
| TOUCHE DIRECTE                          | Autorisée depuis son en-but et dans une zone de 5m devant celui-ci<br>Dans le cas contraire : à l'endroit où le jeu au pied a été réalisé.  |  |
| TRANSFORMATION<br>DROP TIR AU BUT       | NON   |  |

HORMIS CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES

**Rappel :** « Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

**Préconisation pour l'organisation et les temps de Jeu :**

| Temps de jeu en Moins de 8 ans<br>sur 1 demi-journée (maximum 50 minutes) |   |                          |                |                 |                        |                       |             |
|---|---|--------------------------|----------------|-----------------|------------------------|-----------------------|-------------|
| Jeu à 5 contre 5  |   |                          |                |                 |                        |                       |             |
| Nombre d'équipes  | Nb total de rencontres  | Nb de rencontres /équipe | Nb de périodes | Durée /périodes | Pause entre 2 périodes | Arrêt entre 2 matches | Temps Total |
| 3   | 3   | 2                        | 3              | 8'              | 2'                     | 5'                    | 48'         |
| 4   | 6   | 3                        | 2              | 8'              | 2'                     | 5'                    | 48'         |
| 5   | 10  | 4                        | 2              | 6'              | 2'                     | 5'                    | 48'         |
| 6   | Poules de Brassage =<br>2 poules de 3<br>Puis poules de Niveau<br>= 2 poules de 3 | 4                        | 2              | 6'              | 2'                     | 5'                    | 48'         |

| Temps de jeu en Moins de 8 ans<br>sur 2 demi-journées (maximum 75 minutes) |   |                          |                |                 |                        |                       |             |
|--|---|--------------------------|----------------|-----------------|------------------------|-----------------------|-------------|
| Jeu à 5 contre 5   |   |                          |                |                 |                        |                       |             |
| Nombre d'équipes   | Nb total de rencontres  | Nb de rencontres /équipe | Nb de périodes | Durée /périodes | Pause entre 2 périodes | Arrêt entre 2 matches | Temps Total |
| 4  | 6   | 3                        | 3              | 8'              | 2'                     | 5'                    | 72'         |
| 5  | 10  | 4                        | 2              | 9'              | 2'                     | 5'                    | 72'         |
| 6  | Poules de Brassage =<br>2 poules de 3<br>Puis poules de Niveau<br>= 2 poules de 3 | 4                        | 2              | 9'              | 2'                     | 5'                    | 72'         |

Si 3 demi-journées temps de jeu = 90 minutes

| 3 EQUIPES = 3 MATCHES |   |    |    |
|-----------------------|---|----|----|
|                       | A | B  | C  |
| A                     |   | AB | AC |
| B                     |   |    | BC |
| C                     |   |    |    |

| 4 EQUIPES = 6 MATCHES |   |    |    |    |
|-----------------------|---|----|----|----|
|                       | A | B  | C  | D  |
| A                     |   | AB | AC | AD |
| B                     |   |    | BC | BD |
| C                     |   |    |    | CD |
| D                     |   |    |    |    |

| 5 EQUIPES = 10 MATCHES |   |    |    |    |    |
|------------------------|---|----|----|----|----|
|                        | A | B  | C  | D  | E  |
| A                      |   | AB | AC | AD | AE |
| B                      |   |    | BC | BD | BE |
| C                      |   |    |    | CD | CE |
| D                      |   |    |    |    | DE |
| E                      |   |    |    |    |    |