



CHALLENGE FÉDÉRAL M14 – SAISON 2022-2023



PROGRAMME DES MOINS DE 14 ANS PHASE 1 TOURS 1, 2 et 3 CD33

Cher(e) Ami(e),

Vous trouverez ci-dessous le programme des M14 phase 1 sur les 3 tours du CD33.

35 équipes à XV et 14 équipes à X se sont engagées. Les équipes M14 se déplacent séparément par niveau et sans une autre catégorie.

Toutes les équipes à XV devront être validées, BEGLES 1 joue en Super Challenge de France et 49 équipes en fédéral M14.

Tous les joueurs et éducateurs présents sur les plateaux doivent être licenciés FFR de la saison en cours 2022-2023, tout manquement engagerait la responsabilité de l'éducateur et celle de son club.

M14 jeu à XV : 5 poules de 7 équipes, toutes les équipes se rencontrent sur les 3 tours.

Après la phase 1 un classement général sur les 35 équipes sera fait, les 8 premières équipes feront la phase 2 du Challenge Fédéral M14 Nouvelle Aquitaine (niveaux A1) et les autres équipes feront la phase 2 du CD33 sur 4 ou 5 journées (à définir prochainement).

M14 jeu à X : 2 poules de 7 équipes sur 3 journées, toutes les équipes se rencontrent sur les 3 tours.

Précision : Pour le 1^{er} tour du 12 novembre, il est possible que certaines équipes à XV ou à X, ne soient pas encore validées ; les plateaux prévus se joueront, les équipes non validées joueront à 7, avec match perdu ; les équipes opposantes devront jouer à 7 également pour ces rencontres-là.

Un point sera fait à l'issue de ces 3 journées afin de procéder à des réajustements si nécessaire.

COMPOSITION DES POULES M14

M14 à XV CD33

POULE 1

- 1 BLAYE
- 2 LA BRÈDE 1
- 3 PAREMPUYRE
- 4 CADAUJAC
- 5 LORMONT
- 6 SALLES/SANGUINET
- 7 PAYS MÉDOC

M14 à XV CD33

POULE 2

- 1 ST ANDRÉ DE CUBZAC 1
- 2 CESTAS/GRADI/LÉOG 1
- 3 BIGANOS
- 4 VILLENAVE D'ORNON
- 5 ENT. ENTR.2 MERS 1
- 6 LE BOUSCAT/BRU-BLANQ 1
- 7 STADE BORDELAIS 1

M14 à XV CD33
POULE 3

- 1 LIBOURNE 1
- 2 BAZAS/CAPT/GRIG 1
- 3 LÈGE CAP-FERRET/LACANAU
- 4 PESSAC RUGBY/PESSAC AL 1
- 5 CÉNAC/SADIRAC/PIMPINE
- 6 MÉRIGNAC/EYSINES
- 7 ST MÉDARD EN J/ST AUBIN 2

M14 à XV CD33
POULE 4

- 1 CASTILLON 1
- 2 LANGON/CADIL/LA RÉOL 1
- 3 GUJAN MESTRAS 1
- 4 B.E.C.
- 5 STE FOY
- 6 ST MÉDARD EN J/ST AUBIN 1
- 7 C.A.B.B.G. 2

M14 à XV CD33
POULE 5

- 1 ENT. ENTR.2 MERS 2
- 2 LANGON/CADIL/LA RÉOL 2
- 3 LE BOUSCAT/BRU-BLANQ 2
- 4 CESTAS/GRADI/LÉOG 2
- 5 LIBOURNE 2
- 6 ST MÉDARD EN J/ST AUBIN 3
- 7 STADE BORDELAIS 2

M14 à X CD33
POULE 6

- 1 GALGON
- 2 BAZAS/CAPT/GRIG 2
- 3 GUJAN MESTRAS 2
- 4 LA BRÈDE 2
- 5 CASTILLON 2
- 6 SALLES/SANGUINET 3
- 7 ENT. ENTRE 2 MERS 3

M14 à X CD33
POULE 7

- 1 COUTRAS/RAPID 33
- 2 LANGON/CADIL/LA RÉOL 3
- 3 SALLES/SANGUINET 2
- 4 PESSAC RUGBY/PESSAC AL 2
- 5 ST ANDRÉ DE CUBZAC 2
- 6 R.C.B.A. LA TESTE
- 7 SALLES/SANGUINET 4



PROGRAMME DES MOINS DE 14 ANS PHASE 1 TOURS 1, 2 et 3 CD33

Pour tout renseignement ou information contacter, soit :

⓪ **M14** Jean-Louis SOURGET : Co Responsable de la sous-commission des Épreuves M14
au 06 80 37 86 71 jl.sourget@free.fr

Jean-Yves MOULINE : Co Responsable de la sous-commission des Épreuves M14
au 06.40.41.20.24 mouline.y@wanadoo.fr

L'écu CD33 ou le responsable du plateau doit impérativement envoyer par mail les résultats des M14 aux responsables des épreuves nommés ci-dessus sous les 48 heures.

En cas d'impossibilité d'accueillir, le plateau n'est pas annulé.

Le club recevant devra contacter les clubs du plateau afin de trouver un autre lieu d'accueil.

Si changement de lieu d'accueil, prévenir aussitôt le CD33 : cd33rugby@wanadoo.fr

afin d'en informer l'arbitre référent et l'écu CD33.

C'est la commission des épreuves CD33 qui décide si un plateau est reporté ou pas et le seul motif pris en compte est l'interdiction d'utiliser les terrains par la mairie (intempéries).

CHAQUE ÉQUIPE DEVRA ARRIVER 45 MINUTES AVANT LE COUP D'ENVOI DE LA PREMIÈRE RENCONTRE EST À 13 HEURES 30

QUELQUES RÈGLES FONDAMENTALES :

- Le club qui se déplace doit appeler le club d'accueil pour les effectifs, 48h en amont de la journée.
- Respecter les horaires.
- Documents obligatoires à fournir par équipe au responsable du plateau : sinon pas de match donc matchs perdus.
 - La feuille de présence (de match) certifiée et visée par l'éducateur titulaire du « passeport éducateur M14 »,
 - Le Passeport pour le jeu à XV et X de l'équipe M14 délivré et validé par le Comité Départemental,
 - Les licences joueurs et éducateurs de la saison en cours ne sont pas à fournir mais présentes, elles peuvent être demandées à tout moment par l'arbitre, l'écu CD33, le responsable du plateau ou un éducateur.
- Même incomplet, un club doit se déplacer afin de ne pas pénaliser les clubs présents. Les autres clubs pouvant prêter des joueurs au club incomplet.

Les feuilles de présences, les feuilles de résultats et les passeports M14 à sont sur le site CD33 :

<http://www.cd33rugby.com/le-sportif/>



FÉDÉRAL M14 – SAISON 2022-2023

PROGRAMME DES MOINS DE 14 ANS PHASE 1 TOURS 1, 2 et 3 CD33



QUELQUES POINTS SUR LE RÈGLEMENT

La catégorie M14 est composée de joueurs nés en 2009 et 2010 et joueuses nées en 2008, 2009, 2010.

Les fiches du Rugby Éducatifs ci-jointes en annexe sont les **seules règles applicables**.

Voir [règlement du Fédéral M14 2022-2023](#).

Conditions à remplir pour pratiquer le jeu à XV, chaque équipe doit présenter le jour du plateau :

- ⊖ Nombre minimum de 15 joueurs et de 23 joueurs maximum, tous licenciés FFR de la saison en cours.
- ⊖ La feuille de présence (feuille de match) certifiée et visée par l'éducateur titulaire du « passeport éducateur » sur laquelle figurent, en nombre et en qualité, les personnes permettant de remplir les conditions pour jouer à XV, soit :
 - ⊖ au moins 1 éducateur titulaire du « passeport éducateur »,
 - ⊖ au moins 2 joueurs titulaires du « passeport arbitrage »,
 - ⊖ au moins 9 joueurs titulaires du passeport « joueur de devant »,
- ⊖ Le Passeport pour le XV de l'équipe délivré et validé par le Comité Départemental,
- ⊖ Les licences de chacun des participants (joueurs et éducateurs),
- ⊖ Présence éventuelle d'un référent-arbitrage validé et convoqué par le DTA.

Si l'arbitre référent est absent c'est un éducateur titulaire du « passeport éducateur » qui arbitrera.

Conditions à remplir pour pratiquer le jeu à X, chaque équipe doit présenter le jour du plateau :

- ⊖ Nombre minimum de 10 joueurs et de 15 joueurs maximum, tous licenciés FFR de la saison en cours.
- ⊖ La feuille de présence (feuille de match) certifiée et visée par l'éducateur titulaire du « passeport éducateur » sur laquelle figurent, en nombre et en qualité, les personnes permettant de remplir les conditions pour jouer à XV, soit :
 - ⊖ au moins 1 éducateur titulaire du « passeport éducateur »,
 - ⊖ au moins 2 joueurs titulaires du « passeport arbitrage »,
 - ⊖ au moins 6 joueurs titulaires du passeport « joueur de devant »,
- ⊖ Le Passeport pour le X de l'équipe délivré et validé par le Comité Départemental,
- ⊖ Les licences de chacun des participants (joueurs et éducateurs),
- ⊖ Présence éventuelle d'un référent-arbitrage validé et convoqué par le DTA.

Si l'arbitre référent est absent c'est un éducateur titulaire du « passeport éducateur » qui arbitrera.

Si une de ces conditions n'est pas remplie, l'équipe qui est en carence aura match perdu avec 1 point.

Le jeu à XV doit être arbitré par un arbitre référent ou par un éducateur titulaire du « passeport éducateur », si ce n'est pas le cas, déroulement du match en jeu à XV avec le Coup de Pied Franc qui remplace la mêlée pédagogique.

Pas de mêlées simulées.

Un joueur de devant sanctionné sera remplacé par un joueur titulaire du passeport « joueur de devant ».

Les 2 équipes disputent des mêlées avec le même nombre de joueurs titulaires du passeport « joueur de devant ».

Il est formellement interdit de faire jouer dans la mêlée un joueur qui n'est pas titulaire du passeport « joueur de devant ».

Si la mêlée « pédagogique » ne peut être réalisée en toute sécurité, elle sera remplacée par un coup de Pied Franc. Pas de mêlées simulées.



PROGRAMME DES MOINS DE 14 ANS PHASE 1 TOURS 1, 2 et 3 CD33

Le banc de touche :

Pour chaque équipe en présence sur le terrain, seuls les éducateurs titulaires du « passeport éducateur » et inscrits sur la feuille de présence sont autorisés sur le banc ou le long de la ligne de touche et tous identifiés par le port de la chasuble #BienJoué.

Les joueurs remplaçants sont derrière la main courante ou dans les tribunes ou derrière les en but.

Les points terrains :

Les points terrains seront attribués de la façon suivante :

3 points match gagné, 2 points match nul, 1 point match perdu, 0 point pour un forfait

Match arrêté sur bagarre générale : 0 point terrain sur la journée aux deux équipes.

Les scores tiendront compte d'un écart de 5 essais maximum par match.

Critères de classement :

1- L'éthique

2- Les points terrain si toutes les équipes ont le même nombre de matches joués

3- Les points terrain avec péréquation pour ramener toutes les équipes au même nombre de matches joués

4- Cartons rouges joueurs ou éducateurs (en cas d'égalité sur le nombre de points Terrain)

5- Le goal-average particulier

6- Les essais marqués sans ou avec péréquation en tenant compte d'un écart de 5 essais par match maximum.

7- Les essais encaissés sans ou avec péréquation en tenant compte d'un écart de 5 essais par match maximum.

Éthique, jeu déloyal et jeu dangereux :

Un joueur titulaire du « passeport arbitrage », un éducateur titulaire du « passeport éducateur », un ACF ou un référent en arbitrage* peut mettre un carton jaune ou rouge à un joueur pour jeu dangereux ou jeu déloyal ou à un éducateur pour comportement contraire à l'éthique. Il relèvera le nom et le N° de licence et le notera sur la feuille de résultats ainsi que le motif. Cartons jaunes (durée 5 minutes).

Lorsqu' une équipe arrive avec un effectif insuffisant, possibilité de se prêter des joueurs ou de jouer en effectif incomplet, les autres équipes adaptent leur effectif sur le terrain à l'équipe la moins nombreuse, obligation d'égalité numérique sur le terrain (même sur sanction, le joueur sanctionné est remplacé).

L'équipe qui est en carence aura match perdu avec 1 point.

En cas de match sec, seulement 2 équipes présentes, la rencontre se déroule en 4 périodes de 15 minutes.

Pour l'arbitrage : chacune des équipes désigne un joueur/arbitre (titulaire du passeport). A la mi-temps ces joueurs arbitres pourront être remplacés (afin de pouvoir jouer), changement également de l'éducateur arbitre si nécessaire.

Pour le jeu à XV : Le nombre minimum est de 11 joueurs au total sur le terrain dont 5 joueurs titulaires du passeport « joueur de devant », en dessous de 11 joueurs pas de match ou match arrêté.

En dessous de 5 joueurs titulaires du passeport joueur de devant, les mêlées sont remplacées par des Coups Francs. Pas de mêlées simulées. L'équipe qui est en carence aura match perdu avec 1 point.

Pour le jeu à X : Le nombre minimum est de 7 joueurs au total sur le terrain dont 3 joueurs titulaires du passeport « joueur de devant », en dessous de 7 joueurs pas de match ou match arrêté.

En dessous de 3 joueurs titulaires du passeport joueur de devant, les mêlées sont remplacées par des Coups Francs. Pas de mêlées simulées. L'équipe qui est en carence aura match perdu avec 1 point.



M14 à XV CD33
POULE 1

- 1 BLAYE
- 2 LA BRÈDE 1
- 3 PAREMPUYRE
- 4 CADAUJAC
- 5 LORMONT
- 6 SALLES/SANGUINET
- 7 PAYS MÉDOC

TOUR 1 du samedi 12 novembre 2022

À : PAREMPUYRE	À : SALLES/ SANGUINET
A - BLAYE B - LA BREDE 1 C - PAREMPUYRE D - CADAUJAC (AC – BD – AD – BC)	E - LORMONT F - SALLES/SANGUINET G - PAYS MEDOC (EF – EG – FG)

TOUR 2 du samedi 26 novembre 2022

À : CADAUJAC	À : LA BREDE
E - LORMONT F – SALLES/SANGUINET C - PAREMPUYRE D - CADAUJAC (CE – DF – DE – CF)	A - BLAYE B – LA BREDE 1 G - PAYS MEDOC (AB – AG – BG)

TOUR 3 du samedi 10 décembre 2022

À : LORMONT	À : PAYS MEDOC
A - BLAYE B - LA BREDE 1 E - LORMONT F – SALLES/SANGUINET (AE – BF – AF – BE)	C - PAREMPUYRE D - CADAUJAC G - PAYS MEDOC (CD – CG – DG)



M14 à XV CD33

POULE 2

- 1 ST ANDRÉ DE CUBZAC 1
- 2 CESTAS/GRADI/LÉOG 1
- 3 BIGANOS
- 4 VILLENAVE D'ORNON
- 5 ENT. ENTR.2 MERS 1
- 6 LE BOUSCAT/BRU-BLANQ 1
- 7 STADE BORDELAIS 1

TOUR 1 du samedi 12 novembre 2022

À : CESTAS/GRADI/LEOGNAN	À : LE BOUSCAT/BRU.BLANQ.
A – ST ANDRE DE CUBZAC B – CESTAS/GRADI/LEOGNAN 1 C – BIGANOS D – VILLENAVE D'ORNON (AC – BD – AD – BC)	E – ENT.ENTRE 2 MERS 1 F – LE BOUSCAT/BRU.BLANQ. 1 G – STADE BORDELAIS 1 (EF – EG – FG)

TOUR 2 du samedi 26 novembre 2022

À : BIGANOS	À : STADE BORDELAIS
E - ENT.ENTRE 2 MERS 1 F – LE BOUSCAT/BRU.BLANQ. 1 C – BIGANOS D - VILLENAVE D'ORNON (CE – DF – DE – CF)	A – ST ANDRE DE CUBZAC B – CESTAS/GRADI/LEOGNAN 1 G - STADE BORDELAIS 1 (AB – AG – BG)

TOUR 3 du samedi 10 décembre 2022

À : ST ANDRE DE CUBZAC	À : VILLENAVE D'ORNON
A – ST ANDRE DE CUBZAC B – CESTAS/GRADI/LEOGNAN 1 E - ENT.ENTRE 2 MERS 1 F – LE BOUSCAT/BRU.BLANQ. 1 (AE – BF – AF – BE)	C - BIGANOS D - VILLENAVE D'ORNON G - STADE BORDELAIS 1 (CD – CG – DG)



M14 à XV CD33

POULE 3

- 1 LIBOURNE 1
- 2 BAZAS/CAPT/GRIG 1
- 3 LÈGE CAP-FERRET/LACANAU
- 4 PESSAC RUGBY/PESSAC AL 1
- 5 CÉNAC/SADIRAC/PIMPINE
- 6 MÉRIGNAC/EYSINES
- 7 ST MÉDARD EN J/ST AUBIN 2

TOUR 1 du samedi 12 novembre 2022

À : BAZAS/CAPTIEUX/GRIGNOLS	À : MERIGNAC/EYSINES
A – LIBOURNE 1 B – BAZAS/CAPTIEUX/GRIGNOLS 1 C – LÈGE CAP-FERRET/LACANAU D – PESSAC RUGBY/PESSAC AL 1 (AC – BD – AD – BC)	E – CENAC/SADIRAC/PIMPINE F – MERIGNAC/EYSINES G – ST MÉDARD EN J/ST AUBIN 2 (EF – EG – FG)

TOUR 2 du samedi 26 novembre 2022

À : PESSAC RUGBY/PESSAC AL.	À : LIBOURNE
E – CENAC/SADIRAC/PIMPINE F – MERIGNAC/EYSINES C – LÈGE CAP-FERRET/LACANAU D – PESSAC RUGBY/PESSAC AL 1 (CE – DF – DE – CF)	A – LIBOURNE 1 B – BAZAS/CAPTIEUX/GRIGNOLS 1 G – ST MÉDARD EN J/ST AUBIN 2 (AB – AG – BG)

TOUR 3 du samedi 10 décembre 2022

À : CENAC/SADIRAC/PIMPINE	À : LÈGE CAP-FERRET/LACANAU
A – LIBOURNE 1 B – BAZAS/CAPTIEUX/GRIGNOLS 1 E – CENAC/SADIRAC/PIMPINE F – MERIGNAC/EYSINES (AE – BF – AF – BE)	C – LÈGE CAP-FERRET/LACANAU D – PESSAC RUGBY/PESSAC AL 1 G – ST MÉDARD EN J/ST AUBIN 2 (CD – CG – DG)

M14 à XV CD33
POULE 4

- 1 CASTILLON 1
- 2 LANGON/CADIL/LA RÉOL 1
- 3 GUJAN MESTRAS 1
- 4 B.E.C.
- 5 STE FOY
- 6 ST MÉDARD EN J/ST AUBIN 1
- 7 C.A.B.B.G. 2

TOUR 1 du samedi 12 novembre 2022

À : B. E. C.	À : BEGLES
A – CASTILLON 1 B – LANG/CADIL/LA REO. 1 C – GUJAN MESTRAS 1 D – B.E.C. (AC – BD – AD – BC)	E – STE FOY F – ST MÉDARD EN J/ST AUBIN 1 G – C.A.B.B.G. 2 (EF – EG – FG)

TOUR 2 du samedi 26 novembre 2022

À : ST MEDARD EN JALLES	À : CASTILLON
E – STE FOY F – ST MÉDARD EN J/ST AUBIN 1 C – GUJAN MESTRAS 1 D – B.E.C. (CE – DF – DE – CF)	A – CASTILLON 1 B – LANG/CADIL/LA REO. 1 G – C.A.B.B.G. 2 (AB – AG – BG)

TOUR 3 du samedi 10 décembre 2022

À : STE FOY	À : GUJAN MESTRAS
A – CASTILLON 1 B – LANG/CADIL/LA REO. 1 E – STE FOY F – ST MÉDARD EN J/ST AUBIN 1 (AE – BF – AF – BE)	C – GUJAN MESTRAS 1 D – B.E.C. G – C.A.B.B.G. 2 (CD – CG – DG)



M14 à XV CD33

POULE 5

- 1 ENT. ENTR.2 MERS 2
- 2 LANGON/CADIL/LA RÉOL 2
- 3 LE BOUSCAT/BRU-BLANQ 2
- 4 CESTAS/GRADI/LÉOG 2
- 5 LIBOURNE 2
- 6 ST MÉDARD EN J/ST AUBIN 3
- 7 STADE BORDELAIS 2

TOUR 1 du samedi 12 novembre 2022

À : LANG/CADIL/LA REO.	À : LIBOURNE
A – ENT. ENTR.2 MERS 2 B – LANG/CADIL/LA REO. 2 C – LE BOUSC/BRU-BLANQ 2 D – CEST/GRADI/LEOG 2 (AC – BD – AD – BC)	E – LIBOURNE 2 F – ST MÉDARD EN J/ST AUBIN 3 G – STADE BORDELAIS 2 (EF – EG – FG)

TOUR 2 du samedi 26 novembre 2022

À : CESTAS/GRADI/LEOG.	À : ENT. ENTR.2 MERS
E – LIBOURNE 2 F – ST MÉDARD EN J/ST AUBIN 3 C – LE BOUSC/BRU-BLANQ 2 D – CEST/GRADI/LEOG 2 (CE – DF – DE – CF)	A – ENT. ENTR.2 MERS 2 B – LANG/CADIL/LA REO. 2 G – STADE BORDELAIS 2 (AB – AG – BG)

TOUR 3 du samedi 10 décembre 2022

À : ST MEDARD EN JALLES	À : LE BOUSCAT/BRU-BLANQ
A – ENT. ENTR.2 MERS 2 B – LANG/CADIL/LA REO. 2 E – LIBOURNE 2 F – ST MÉDARD EN J/ST AUBIN 3 (AE – BF – AF – BE)	C – LE BOUSC/BRU-BLANQ 2 D – CEST/GRADI/LEOG 2 G – STADE BORDELAIS 2 (CD – CG – DG)

M14 à X CD33
POULE 6

- 1 GALGON
- 2 BAZAS/CAPT/GRIG 2
- 3 GUJAN MESTRAS 2
- 4 LA BRÈDE 2
- 5 CASTILLON 2
- 6 SALLES/SANGUINET 3
- 7 ENT. ENTRE 2 MERS 3

TOUR 1 du samedi 12 novembre 2022

À : BAZAS/CAPT/GRIG.	À : ENT. ENTRE 2 MERS
A – GALGON B – BAZ/CAPT/GRIG 2 C – GUJAN MESTRAS 2 D – LA BREDE 2 (AC – BD – AD – BC)	E – CASTILLON 2 F – SALLES/SANGUINET 3 G – ENT. ENTRE 2 MERS 3 (EF – EG – FG)

TOUR 2 du samedi 26 novembre 2022

À : SALLES/SANGUINET	À : GALGON
E – CASTILLON 2 F – SALLES/SANGUINET 3 C – GUJAN MESTRAS 2 D – LA BREDE 2 (CE – DF – DE – CF)	A – GALGON B – BAZ/CAPT/GRIG 2 G – ENT. ENTRE 2 MERS 3 (AB – AG – BG)

TOUR 3 du samedi 10 décembre 2022

À : CASTILLON	À : LA BREDE
A – GALGON B – BAZ/CAPT/GRIG 2 E – CASTILLON 2 F – SALLES/SANGUINET 3 (AE – BF – AF – BE)	C – GUJAN MESTRAS 2 D – LA BREDE 2 G – ENT. ENTRE 2 MERS 3 (CD – CG – DG)

M14 à X CD33
POULE 7

- 1 COUTRAS/RAPID 33
- 2 LANGON/CADIL/LA RÉOL 3
- 3 SALLES/SANGUINET 2
- 4 PESSAC RUGBY/PESSAC AL 2
- 5 ST ANDRÉ DE CUBZAC 2
- 6 R.C.B.A. LA TESTE
- 7 SALLES/SANGUINET 4

TOUR 1 du samedi 12 novembre 2022

À : COUTRAS/RAPID 33.	À : R.C.B.A. LA TESTE
A – COUTRAS/RAPID 33 B – LANG/CADIL/LA REO. 3 C – SALLES/SANGUINET 2 D – PESSAC RUGBY/PESSAC AL 2 (AC – BD – AD – BC)	E – ST ANDRE DE CUBZAC 2 F – R.C.B.A. G – SALLES/SANGUINET 4 (EF – EG – FG)

TOUR 2 du samedi 26 novembre 2022

À : PESSAC RUGBY/PESSAC AL	À : LANGON/CADIL/LA REO
E – ST ANDRE DE CUBZAC 2 F – R.C.B.A. C – SALLES/SANGUINET 2 D – PESSAC RUGBY/PESSAC AL 2 (CE – DF – DE – CF)	A – COUTRAS/RAPID 33 B – LANG/CADIL/LA REO. 3 G – SALLES/SANGUINET 4 (AB – AG – BG)

TOUR 3 du samedi 10 décembre 2022

À : ST ANDRE DE CUBZAC	À : SALLES/SANGUINET
A – COUTRAS/RAPID 33 B – LANG/CADIL/LA REO. 3 E – ST ANDRE DE CUBZAC 2 F – R.C.B.A. (AE – BF – AF – BE)	C – SALLES/SANGUINET 2 D – PESSAC RUGBY/PESSAC AL 2 G – SALLES/SANGUINET 4 (CD – CG – DG)

REGLEMENT MOINS DE 14 ANS (M14 G et M15 F)

Jeu à XV

Saison 2022-2023

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 15 / Une équipe se présentant en effectif incomplet peut se voir Complété l'effectif par les équipes en présence (accord des équipes qui jouent). OU Pratique à 15 (suivant le calendrier national M14 et M15F) - Possibilité de jouer en effectif incomplet : Règlement rugby à XV FFR : sur le terrain, au minimum 11 joueurs dont 5 en mêlée (titulaires du passeport joueur de devant).	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu (28 joueurs maximum par équipe) et/ou sur blessure	
TERRAIN	Terrain normal	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU ET PAUSES	Voir tableau	
ORGANISATION TYPE	Triangulaire, quadrangulaire ou match sec	
ARBITRAGE	2 joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou « 1 arbitre mineur en cours de formation » et 1 joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi. Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – Sanction : P	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras , doit être impérativement effectué entre la taille et les pieds Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire. Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur) – Sanction : P adversaires à 10 m Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Rugby à XV catégorie C - (Précision : Le botteur doit attendre que tous les joueurs adverses soient derrière la ligne des 10 m)	
COUP D'ENVOI Après essai	Rugby à XV catégorie C	
COUP DE RENVOI « 22m »	Rugby à XV catégorie C	
EN AVANT ou ballon injouable	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	<p style="text-align: center;">Joueurs et Joueuses titulaires du passeport joueur de devant. Mêlée éducative sans impact en formation 3+4+1. Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Talonnage autorisé - Pas de possibilité de regagner le ballon. Le ballon doit être joué sans délai. Lignes de hors-jeu à 5 mètres. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Pour le 9 adverse, règlement à 15 Catégorie C. La mêlée n'est jamais rejouée. Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée Équipe à effectif incomplet : obligation d'égalité numérique : Mêlée à 7 = 3 – 4 Mêlée à 6 = 3 – 2 – 1 Mêlée à 5 = 3 – 2</p>
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	Règlement à XV Catégorie C	<p style="color: red;">Règle expérimentale 2022/2023 Autorisation de lifter un joueur (pas d'obligation) Équipe qui lance 1 seul joueur peut être lifté par 2 partenaires Le lifteur avant ne peut pas être positionné à moins de 50 cm de la ligne des 5 mètres Le bloc saut doit être identifié avant le début de la touche Pas de déplacement du bloc saut (ni vers l'avant ni vers l'arrière) Obligation de passe du joueur lifté (en l'air ou au plus tard dès contact avec le sol) Possibilité de jouer sur un autre joueur (que celui lifté) Équipe qui ne lance pas Obligation de mettre le même nombre de joueur dans l'alignement (pas moins, pas plus) Interdiction de lifter un joueur Interdiction de plaquer le joueur lifté Aucun joueur ne peut intervenir sur le bloc saut (aucun contact) Possibilité de disputer le ballon sauf en face du bloc saut</p>
TOUCHE DIRECTE		
TIR AU BUT	Rugby à XV catégorie C	
PENALITE - COUP FRANC DROP	Sur Pénalité et Coup Franc pas de choix de la mêlée quelle que soit la faute	

Rugby éducatif saison 2022/2023 MAJ du 20/10/22



REGLEMENT MOINS DE 14 ANS (M14 G et M15 F)

Jeu à X

Saison 2022-2023

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 10 / Une équipe se présentant en effectif incomplet peut se voir complété l'effectif par les équipes en présence (accord des équipes qui jouent).	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (10 remplaçants maximum par équipe)	
TERRAIN	Terrain normal sans les 5 mètres de chaque côté	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	2 joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou « 1 arbitre mineur en cours de formation » et 1 jeune-joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi. Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – Sanction : P	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement effectué entre la taille et les pieds . Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire. Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur) – Sanction : P adversaires à 10 m Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Rugby à XV catégorie C – (Précision : Le botteur doit attendre que tous les joueurs adverses soient derrière la ligne des 10 m)	
COUP DE RENVOI Après essai	Rugby à XV catégorie C	
COUP DE RENVOI « 22m »	Rugby à XV catégorie C	
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	<p>Joueurs et Joueuses titulaires du passeport joueur de devant. Mêlée éducative sans impact : 3 + 2 contre 3 + 2 Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Liaisons des joueurs de 1^{ère} ligne et de 2^{ème} ligne (cf. règles du jeu à XV). Lignes de hors-jeu à 5 mètres. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Gain du ballon = fin de la poussée. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est jamais rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CF Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée Équipe à effectif incomplet : mêlée à 3 Contre 3</p>
PENALITE	Rugby à XV catégorie C – Pas de choix de la mêlée quelle que soit la faute	
COUP FRANÇ	Rugby à XV catégorie C – Pas de choix de la mêlée quelle que soit la faute	
SORTIE EN TOUCHE	Règlement à XV catégorie C sauf dispositions particulières ci-contre	<p>Règle expérimentale 2022/2023 Autorisation de lifter un joueur (pas d'obligation) Équipe qui lance 1 seul joueur peut être lifté par 2 partenaires Le lifteur avant ne peut pas être positionné à moins de 50 cm de la ligne des 5 mètres Le bloc saut doit être identifié avant le début de la touche Pas de déplacement du bloc saut (ni vers l'avant ni vers l'arrière) Obligation de passe du joueur lifté (en l'air ou au plus tard dès contact avec le sol) Possibilité de jouer sur un autre joueur (que celui lifté) Équipe qui ne lance pas Obligation de mettre le même nombre de joueur dans l'alignement (pas moins, pas plus) Interdiction de lifter un joueur Interdiction de plaquer le joueur lifté Aucun joueur ne peut intervenir sur le bloc saut (aucun contact) Possibilité de disputer le ballon sauf en face du bloc saut</p>
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETÉES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		

Rugby éducatif saison 2022/2023 MAJ du 20/10/22

Saison 2022 - 2023

FEUILLE DE PRESENCE OFFICIELLE : TOURNOI OU PLATEAU

Nom du Tournoi : _____ **Tour :** _____ **Niveau :** _____

Date : _____ **Lieu :** _____

NOM DE L'EQUIPE : _____

(ou des associations, en cas de regroupement)

Catégorie : **M14-M15 F à 7** **M14-M15 F à XV et à X** Pour les équipes qui jouent à XV et à X, Fournir en plus le Passeport de la saison en cours validé par le Comité Départemental
Rayer catégories inutiles

	N° Maillot	NOM	Prénom	Numéro de licence	Jeu à XV et X Passeports Validés		Présence	Filles
					Joueur devant	Arbitrage		
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								
22								
23								
24								
25								
26								
27								
28								
* Éducateur Validé								
* Éducateur								
* Éducateur								

Je soussigné : _____ **Éducateur Validé à XV et à X** ou Éducateur Responsable pour autre jeu :
 - Certifie l'exactitude des renseignements ci-dessus, atteste que tous les joueurs-joueuses présents sont titulaires d'une licence FFR en cours de validité ou couvertes par l'assurance FFR et qu'aucun n'a participé à une rencontre FFR dans les 3 jours francs précédents.
 - M'engage à respecter les conditions correspondant à la forme de jeu pratiquée et les directives contribuant à la sécurité des joueurs : temps de jeu maximum, temps de pause, etc....

Je sais que tout manquement engagerait ma responsabilité et celle de mon club.

Date : _____ Signature :

Cette feuille complétée est à remettre à « l'organisateur » pour chaque équipe, en début de tournoi.

L'organisateur doit la retourner au Comité Départemental à l'issue du tournoi.

Catégorie : M14 - M15F

RENCONTRES

Résultats



Niveau :

Tour n°

Date :

Lieu :

Essai : 5 points – Transformation (temps arrêté) : 2 points – Pénalité et Drop : 3 points
Victoire : 3 points – Nul : 2 points – Défaite : 1 point – Forfait : 0 point

MATCH 1

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

MATCH 2

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

MATCH 3

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

MATCH 4

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

MATCH 5

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

MATCH 6

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

MATCH 7

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

MATCH 8

Clubs	Arbitrage	Points	Nombre Essais	Nombre Trans	Nombre Pénalités	Nombre Drops	Score

Responsable de plateau : Nom : Prénom : Tél.:

Observations :