

CHALLENGE CD 33

Phase 2

Cher(e) Ami(e),

Vous trouverez ci-dessous les rencontres des M10 et des M08 sur les 4 Tours de la phase 2 du Challenge Fédéral CD33 :

Les poules M10 et M8 joueront sur le même site, le jeu pratiqué sera

- pour les M10 : le JEU à 7
- pour les M08 : le JEU AU CONTACT

Composition des poules : Poule 1 : 9 équipes (Ecole de rugby ayant 4 équipes en M10)

Poule 2 : 9 équipes (Ecole de Rugby ayant 3 équipes en M10)

Poule 3 : 8 équipes (Ecole de Rugby ayant 2 équipes en M10)

Poule 4 : 7 équipes (Ecole de Rugby ayant 2 équipes en M10)

Poule 5 : 7 équipes (Ecole de Rugby ayant 1 équipe en M10)

Les M8 suivent les M10, toutes les équipes d'un club sont sur le même site

Tous les joueurs et les éducateurs présents sur les plateaux doivent être licenciés FFR de la saison en cours 2024-2025, tout manquement engagerait la responsabilité de l'éducateur et celle de son club.

RÉPARTITION DES ÉQUIPES M10

EDR ayant 4 équipes en M10		
POULE 1		M8
1	LE BOUSCAT	3
2	MERIGNAC	5
3	SMRC	5
4	ST BORDELAIS	3
5	LA PIMPINE	3
6	ST ANDRE	2
7	GRADIGNAN	2
8	CABBG	4
9	PESSAC RUGBY	3

EDR ayant 3 équipes en M10		
POULE 2		M8
1	LANGON	3
2	BAZAS/CAPTIEUX	3
3	LEOGNAN	3
4	VILLENAVE	1
5	BLAYE	2
6	CASTILLON	2
7	FLOIRAC	5
8	SALLES	3
9	PAYS MEDOC	3

QUEST
SUD
NORD

EDR ayant 2 équipes en M10		
POULE 3		M8
1	BIGANOS	2
2	BRUGES/BLANQUE	4
3	GUJAN	3
4	MARTIGNAS/ILL	2
5	EASL/IZON	3
6	RAPID 33	3
7	CESTAS	4
8	CADILLAC	2

EDR ayant 2 équipes en M10		
POULE 4		M8
1	LEGE LACANAU	2
2	PAREMPUYRE	3
3	RCBA	3
4	STE FOY	2
5	CADAUJAC	2
6	PESSAC ALOUETTE	3
7	LABREDE	3

EDR ayant 1 équipe n M10		
POULE 5		M8
1	EYSINES	3
2	BEC	1
3	LA REOLE	1
4	GALGON	1
5	LIBOURNE	4
6	LORMONT	1
7	ST QUENTIN	1



M10 & M08

Saison 2024-2025

CHALLENGE CD 33

Phase 2

Pour tout renseignement ou information contacter :

- 📞 **M10 & M08** Francis HEBRAIL : Responsable de la sous-commission des Épreuves M10 & M08
au 06 80 00 83 28 francis.hebrail@orange.fr
- Gilliane GALLOIS
au 06 69 00 08 66

Le responsable du plateau doit impérativement envoyer par mail les résultats des catégories M10-M8 aux responsables des épreuves nommés ci-dessus sous les 48 heures.

En cas d'impossibilité d'accueillir, le plateau n'est pas annulé.
Le club recevant devra contacter les clubs du plateau afin de trouver un autre lieu d'accueil.
Si changement de lieu d'accueil, prévenir aussitôt les responsables des épreuves nommés ci-dessus.
C'est la commission des épreuves CD33 qui décide si un plateau est reporté ou pas et le seul motif pris en compte est l'interdiction d'utiliser les terrains par la mairie (intempéries).

LES ÉQUIPES DEVRONT ARRIVER 30 MINUTES AVANT LE COUP D'ENVOI QUI EST À 14 HEURES

QUELQUES REGLES FONDAMENTALES :

- Le club qui se déplace doit appeler le club d'accueil pour les effectifs.
- Respecter les horaires.
- Documents obligatoires à fournir par équipe au responsable du plateau :
 - La feuille de présence certifiée et visée par l'éducateur responsable, sinon pas de match donc matchs perdus,
 - Avoir avec soi les licences papier joueurs, éducateur(s) et dirigeant(s) et les présenter à l'arrivée avec la feuille de présence
- Même incomplet, un club doit se déplacer afin de ne pas pénaliser les clubs présents. Les autres clubs pouvant prêter des joueurs au club incomplet.

Les feuilles de présence, les feuilles de résultats sont sur le site CD33 : <http://www.cd33rugby.com/le-sportif/>

QUELQUES POINTS SUR LE RÈGLEMENT

La catégorie M10 est composée de joueurs(es) nés en 2015 & 2016 (jeu à 7 joueurs)

La catégorie M08 est composée de joueurs(es) nés en 2017 & 2018 (jeu à 5 joueurs : Jouer au contact).

Les fiches du Rugby Éducatif sont les seules règles applicables. (Voir le site CD33 : <http://www.cd33rugby.com/le-sportif/>)

Les points terrains seront attribués de la façon suivante :

Match gagné : 3 points - Match nul : 2 points - Match perdu : 1 point - Forfait : 0 point.

Les scores tiendront compte d'un écart de 5 essais maximum par match.

Les M8 suivent les M10, les M8 peuvent présenter plusieurs équipes, dans ce cas prévenir le club d'accueil qui fera jouer les équipes par niveau. Obligation d'accueillir toutes les équipes par catégorie.

Si une équipe arrive en sous-effectif, elle pourra être complétée par des joueurs des autres équipes, obligation d'égalité numérique sur le terrain (même sur sanction, le joueur sanctionné est remplacé).

L'arbitrage est obligatoirement assuré par l'Éducateur responsable de l'équipe qui ne joue pas. Si une équipe ne fournit pas un éducateur-arbitre, match perdu avec 1 point par match non arbitré.

Le banc de touche :

Pour chaque équipe en présence sur le terrain, seuls les éducateurs inscrits sur la feuille de présence sont autorisés sur le banc ou le long de la ligne de touche et tous identifiés par le port de la chasuble #BienJoué.

Les joueurs remplaçants sont derrière la main courante ou dans les tribunes ou derrière les en butts.

Journée de clôture M10-M8 le samedi 19 avril 2025 à Biganos

Poules constituées à partir des classements de la phase CD33 et du nombre d'équipes engagées.



M10 & M08

Saison 2024-2025

CHALLENGE CD 33

Phase 2

Poule 1

Les équipes M08 se déplacent avec les M10

		équipes M8	
1	ST BORDELAIS	3	
2	LA PIMPINE	5	
3	GRADIGNAN	2	
4	MERIGNAC	5	
5	CABBG	4	
6	SMRC	5	
7	ST ANDRE	2	
8	PESSAC RUGBY	3	
9	LE BOUSCAT	3	

tour 1 le 1/02/2025

tour 2 le 15/02/2025

tour 3 le 22/03/2025

tour 4 le 05/04/2025

à:	GRADIGNAN
1	ST BORDELAIS
2	LA PIMPINE
3	GRADIGNAN
3* 10'	

à:	PESSAC RUG.
1	ST BORDELAIS
6	SMRC
8	PESSAC RUG.
3* 10'	

à:	ST BORDELAIS
1	ST BORDELAIS
5	CABBG
7	ST ANDRE
3* 10'	

à:	MERIGNAC
1	ST BORDELAIS
4	MERIGNAC
9	LE BOUSCAT
3* 10'	

à:	BEGLES
4	MERIGNAC
5	CABBG
6	SMRC
3*10	

à:	BEGLES
3	GRADIGNAN
5	CABBG
9	LE BOUSCAT
3*10'	

à:	ST MEDARD
2	LA PIMPINE
6	SMRC
9	LE BOUSCAT
3* 10'	

à:	LA PIMPINE
2	LA PIMPINE
5	CABBG
8	PESSAC RUGB.
3* 10'	

à:	PESSAC RUGBY
7	ST ANDRE
8	PESSAC RUGBY
9	LE BOUSCAT
3* 10'	

à:	ST ANDRE
2	LA PIMPINE
4	MERIGNAC
7	ST ANDRE
3* 10'	

à:	MERIGNAC
3	GRADIGNAN
4	MERIGNAC
8	PESSAC RUG.
3* 10'	

à:	ST MEDARD
3	GRADIGNAN
6	SMRC
7	ST ANDRE
3* 10'	



M10 & M08

Saison 2024-2025

CHALLENGE CD 33

Phase 2

Poule 2

Les équipes M08 se déplacent avec les M10

		équipes M8	
1	LANGON		3
2	BLAYE		2
3	SALLES		3
4	BAZAS / CAPT.		3
5	CASTILLON		2
6	LEOGNAN		3
7	VILLENAVE		1
8	FLOIRAC		5
9	PAYS MEDOC		3

tour 1 le 1/02/2025

tour 2 le 15/02/2025

tour 3 le 22/03/2025

tour 4 le 05/04/2025

à: LANGON	à: LEOGNAN	à: VILLENAVE	à: LANGON
1 LANGON	1 LANGON	1 LANGON	1 LANGON
2 BLAYE	6 LEOGNAN	5 CASTILLON	4 BAZAS / CAPT.
3 SALLES	8 FLOIRAC	7 VILLENAVE	9 PAYS MEDOC
3*10'	3*10'	3*10'	3*10'
à: BAZAS	à: CASTILLON	à: BLAYE	à: FLOIRAC
4 BAZAS / CAPT.	3 SALLES	2 BLAYE	2 BLAYE
5 CASTILLON	5 CASTILLON	6 LEOGNAN	5 CASTILLON
6 LEOGNAN	9 PAYS MEDOC	9 PAYS MEDOC	8 FLOIRAC
3*10'	3*10'	3*10'	3*10'
à: VILLENAVE	à: CAPTIEUX	à: BAZAS / CAPT.	à: SALLES
7 VILLENAVE	2 BLAYE	3 SALLES	3 SALLES
8 FLOIRAC	4 BAZAS / CAPT.	4 BAZAS / CAPT.	6 LEOGNAN
9 PAYS MEDOC	7 VILLENAVE	8 FLOIRAC	7 VILLENAVE
3*10'	3*10'	3*10'	3*10'

Poule 3

Les équipes M08 se déplacent avec les M10

		équipes M8	
1	BIGANOS		2
2	EASL / IZON		4
3	CESTAS		4
4	BRUGES / BLANQ		4
5	RAPID 33		3
6	GUJAN		3
7	CADILLAC		2
8	MARTIGNAS/ILLAC		2

tour 1 le 1/02/2025

tour 2 le 15/02/2025

tour 3 le 22/03/2025

tour 4 le 05/04/2025

à:	BIGANOS	à:	MARTIGNAS ILL	à:	BIGANOS	à:	EASL/IZON
1	BIGANOS	8	MARTIGNAS ILL	2	EASL/IZON	1	BIGANOS
2	EASL/ IZON	2	EASL/IZON	1	BIGANOS	2	EASL/IZON
3	CESTAS	7	CADILLAC	5	RAPID 33	7	CADILLAC
4	BRUGES/BLANQ	1	BIGANOS	6	GUJAN	8	MARTIGNAS/ILLA
3* 10'		3* 10'		3* 10'		3* 10'	
rencontres	1 c 3	rencontres	1 c 7	rencontres	1 c 5	rencontres	1 c 2
	2 c 4		2 c 8		2 c 6		7 c 8
	1 c 4		1 c 8		1 c 6		1 c 8
	2 c 3		2 c 7		2 c 5		2 c 7

à:	GUJAN	à:	CESTAS	à:	CADILLAC	à:	GUJAN
5	RAPID 33	4	BRUGES/BLAN	3	CESTAS	3	CESTAS
6	GUJAN	3	CESTAS	4	BRUGES BLANQ	4	BRUGES/BLAN
7	CADILLAC	5	RAPID 33	7	CADILLAC	5	RAPID 33
8	MARTIGNAS/ILL	6	GUJAN	8	MARTIGNAS/ILLA	6	GUJAN
3*10		3*10'		3* 10'		3* 10'	
rencontres	5 c 7	rencontres	3 c 5	rencontres	3 c 7	rencontres	3 c 4
	6 c 8		4 c 6		4 c 8		5 c 6
	5 c 8		3 c 6		3 c 8		3 c 5
	6 c 7		4 c 5		4 c 7		4 c 6

Poule 4

Les équipes M08 se déplacent avec les M10

		équipes M8							
1	LEGE/LACANAU		2						
2	STE FOYE		2						
3	CADAUJAC		2						
4	PAREMPUYRE		3						
5	PESSAC ALOUETTE		3						
6	RCBA		3						
7	LA BREDE		3						
tour 1 le 01/02/2025		tour 2 le 15/02/2025		tour 3 le 22/03/2025		tour 4 le 05/04/2025			
à:	PAREMPUYRE	à:	CADAUJAC	à:	STE FOY	à:	RCBA		
1	LEGE LACANAU	5	PESSAC AL.	1	LEGE LACANAU	1	LEGE LACANAU		
2	STE FOYE	6	RCBA	5	PESSAC AL.	5	PESSAC AL.		
3	CADAUJAC	3	CADAUJAC	2	STE FOYE	6	RCBA		
4	PAREMPUYRE	4	PAREMPUYRE	6	RCBA	3	CADAUJAC		
rencontres	1 c 3	rencontres	3 c 5	rencontres	1 c 5	rencontres	1 c 6		
	2 c 4		4 c 6		2 c 6		5 c 3		
	1 c 4		4 c 5		1 c 6		1 c 3		
	2 c 3		3 c 6		2 c 5		5 c 6		
3*10		3*10		3*10		3*10			
à:	PESSAC ALL	à:	LEGE LACANAU	à:	LABREDE	à:	PAREMPUYRE		
5	PESSAC AL	1	LEGE LACANAU	3	CADAUJAC	2	STE FOYE		
6	RCBA	2	STE FOYE	4	PAREMPUYRE	4	PAREMPUYRE		
7	LA BREDE	7	LA BREDE	7	LA BREDE	7	LA BREDE		
3*10		3*10		3*10		3*10			

Poule 5

Les équipes M08 se déplacent avec les M10

		équipes M8							
1	EYSINES		3						
2	BEC		1						
3	GALGON		1						
4	LIBOURNE		4						
5	LORMONT		1						
6	LA REOLE		1						
7	ST QUENTIN		1						
tour 1 le 01/02/2025		tour 2 le 15/02/2025		tour 3 le 22/03/2025		tour 4 le 05/04/2025			
à:	EYSINES	à:	GALGON	à:	BEC	à:	LA REOLE		
1	EYSINES	5	LORMONT	1	EYSINES	1	EYSINES		
2	BEC	6	LA REOLE	5	LORMONT	5	LORMONT		
3	GALGON	3	GALGON	2	BEC	6	LA REOLE		
4	LIBOURNE	4	LIBOURNE	6	LA REOLE	3	GALGON		
rencontres	1 c 3	rencontres	3 c 5	rencontres	1 c 5	rencontres	1 c 6		
	2 c 4		4 c 6		2 c 6		5 c 3		
	1 c 4		4 c 5		1 c 6		1 c 3		
	2 c 3		3 c 6		2 c 5		5 c 6		
3*10		3*10		3*10		3*10			
à:	LA REOLE	à:	ST QUENTIN	à:	LIBOURNE	à:	BEC		
5	LORMONT	1	EYSINES	3	GALGON	2	BEC		
6	LA REOLE	2	BEC	4	LIBOURNE	4	LIBOURNE		
7	ST QUENTIN	7	ST QUENTIN	7	ST QUENTIN	7	ST QUENTIN		
3*10		3*10		3*10		3*10			



REGLEMENT MOINS DE 10 ANS JEU à 7

Saison 2024-2025

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 7/ Une équipe se présentant en effectif incomplet peut se voir compléter l'effectif par les équipes en présence (accord des équipes qui jouent).	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (13 joueurs maximum par équipe)	
TERRAIN	40 mètres (en-but non compris) X 30 mètres	
BALLON	Taille 3	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	1 joueur de moins de 12 à moins de 18 ans formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de la sécurité) ou un éducateur.	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
	Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – Sanction : CF Le raffut EDR : Une action permise, effectuée par un porteur du ballon pour repousser un adversaire qui tente de plaquer, en se servant de la paume de sa main (interdit sur le visage)	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement effectué entre la taille et les pieds . Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire. Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur) – CF - adversaires à 5 m Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	Coup de pied tombé Adversaires à 5 mètres Le ballon doit franchir les 5 mètres - Possibilité de jouer rapidement
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a marqué l'essai	
COUP DE RENVOI « 22m »	A 5m de l'en-but. Si sur jeu au pied, le ballon rentre dans l'en-but, l'adversaire peut l'aplatir et bénéficier d'un coup de renvoi à 5m de la ligne d'en but.	Coup de pied tombé Adversaires à 5 mètres Possibilité de jouer rapidement
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, A 5 mètres de toute ligne	CF à 5m de toute ligne Adversaires à 5m Un CF peut être joué de plusieurs façons : - pour soi-même après avoir botté le ballon (ballon au sol ou quittant les mains), - en coup de pied tombé (drop) ou - en coup de pied de volée
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie. Si le ballon sort en ballon mort sur jeu au pied, le ballon revient à l'équipe adverse à l'endroit du coup de pied.	CF accordé à moins de 5 mètres de sa ligne de but possibilité de taper directement en touche = gain de terrain mais remise en jeu à l'équipe adverse L'équipe qui bénéficie d'un CF a 5 secondes pour le jouer sinon CF à l'équipe adverse
TOUCHE DIRECTE	Autorisée depuis son en-but et dans une zone de 5m devant celui-ci Dans le cas contraire : à l'endroit où le jeu au pied a été réalisé.	
TRANSFORMATION DROP TIR AU BUT	NON	
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETES) - 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)		

Rappel : « Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

Préconisation pour l'organisation et les temps de Jeu :

**Temps de jeu en Moins de 10 ans
sur 1 demi-journée (maximum 65 minutes)**

Jeu à 7 contre 7

Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipe	Nb de périodes	Durée /périodes	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
3	3	2	3	10'	2'	5'	60'
4	6	3	2	10'	2'	5'	60'
5	10	4	2	8'	2'	5'	64'
6	Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3	4	2	8'	2'	5'	64'

**Temps de jeu en Moins de 10 ans
sur 2 demi-journées (maximum 85 minutes)**

Jeu à 7 contre 7

Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipe	Nb de périodes	Durée /périodes	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
4	6	3	3	9	2'	5'	81'
5	10	4	2	10	2'	5'	80'
6	Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3	4	2	10	2'	5'	80'

Si 3 demi-journées temps de jeu = 100 minutes

3 EQUIPES = 3 MATCHES

	A	B	C
A		AB	AC
B			BC
C			

4 EQUIPES = 6 MATCHES

	A	B	C	D
A		AB	AC	AD
B			BC	BD
C				CD
D				

5 EQUIPES = 10 MATCHES

	A	B	C	D	E
A		AB	AC	AD	AE
B			BC	BD	BE
C				CD	CE
D					DE
E					



REGLEMENT MOINS DE 8 ANS

Jouer au contact

Saison 2024-2025

NOMBRE DE JOUEURS	5 contre 5 / Une équipe se présentant en effectif incomplet peut se voir compléter l'effectif par les équipes en présence (accord des équipes qui jouent).	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (9 joueurs maximum par équipe)	
TERRAIN	30m (en but non compris) X 20m	
BALLON	Taille 3	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	1 joueur de moins de 12 à moins de 18 ans formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de la sécurité) ou un éducateur.	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
	Au coup de sifflet de l'arbitre, le joueur de l'équipe fautive pose immédiatement le ballon au sol afin de rendre celui-ci disponible pour l'équipe adverse sinon sanction : CF à l'endroit de la faute ou 5 mètres de plus ou remplacement en cas de fautes répétées	
	Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – Sanction : CF	
UTILISATEURS	Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur) – CF- adversaires à 5 m	
	Le porteur de balle plaqué doit immédiatement, transmettre son ballon ou libérer celui-ci à plus d'un mètre de lui : CF - adversaires à 5m	
	Si le ballon au sol est injouable : ballon à l'opposant : CF - adversaires à 5m	
	Le raffut EDR : Une action permise, effectuée par un porteur du ballon pour repousser un adversaire qui tente de le plaquer, en se servant de la paume de sa main (interdit sur le visage)	
OPPOSANTS	L'opposant peut plaquer le porteur de balle mais il n'a pas le droit de le bloquer par une prise au-dessus de la taille ni de lui arracher le ballon dans les mains et/ou les bras	
	Le plaquage est effectué obligatoirement avec les 2 bras. Il doit être impérativement effectué entre la taille et les pieds (attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire) : du CF à l'exclusion temporaire avec remplacement du joueur.	
	Les opposants peuvent récupérer le ballon une fois qu'il a été libéré mais ils ne doivent pas le jouer dans les mains du porteur : Sanction : CF – adversaires à 5m	
	Les soutiens défensifs doivent arriver par leur camp avant de jouer le ballon	
CONSIGNES ARBITRAGE	Sanctionner immédiatement le plaqueur gênant la transmission du ballon : du CF à l'exclusion temporaire avec remplacement du joueur.	
	Ne pas sanctionner le joueur plaqué dont le ballon a touché le sol et qui fait sa passe immédiatement.	
MARQUE	Essai = 5 points. Un joueur plaqué à proximité de la ligne de but peut marquer un essai si son action se fait dans le même mouvement	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain – Possibilité de jouer rapidement	CF à 5m de toute ligne Adversaires à 5m Un CF peut être joué de plusieurs façons : - pour soi-même après avoir botté le ballon (ballon au sol ou quittant les mains), - en coup de pied tombé (drop) ou - en coup de pied de volée CF accordé à moins de 5 mètres de sa ligne de but possibilité de taper directement en touche = gain de terrain mais remise en jeu à l'équipe adverse
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai - Possibilité de jouer rapidement	
COUP DE RENVOI DES 22 METRES	A 5m de l'en-but. Si sur jeu au pied, le ballon rentre dans l'en-but, l'adversaire peut l'aplatir et bénéficier d'un coup de renvoi à 5m de la ligne d'en but.	
EN-AVANT	A l'endroit de la faute, A 5 mètres de toute ligne	
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie. Si le ballon sort en ballon mort sur jeu au pied, le ballon revient à l'équipe adverse à l'endroit du coup de pied.	
TOUCHE DIRECTE	Autorisée depuis son en-but et dans une zone de 5m devant celui-ci Dans le cas contraire : à l'endroit où le jeu au pied a été réalisé.	
TRANSFORMATION DROP TIR AU BUT	NON	

5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT. **HORMIS**

CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES

Rugby éducatif saison 2024-2025 MAJ du 30/06/24

Rappel : « Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

Préconisation pour l'organisation et les temps de Jeu :

**Temps de jeu en Moins de 8 ans
sur 1 demi-journée (maximum 50 minutes)
Jeu à 5 contre 5**

Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipe	Nb de périodes	Durée /périodes	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
3	3	2	3	8'	2'	5'	48'
4	6	3	2	8'	2'	5'	48'
5	10	4	2	6'	2'	5'	48'
6	Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3	4	2	6'	2'	5'	48'

**Temps de jeu en Moins de 8 ans
sur 2 demi-journées (maximum 75 minutes)
Jeu à 5 contre 5**

Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipe	Nb de périodes	Durée /périodes	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
4	6	3	3	8'	2'	5'	72'
5	10	4	2	9'	2'	5'	72'
6	Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3	4	2	9'	2'	5'	72'

Si 3 demi-journées temps de jeu = 90 minutes

3 EQUIPES = 3 MATCHES

	A	B	C
A		AB	AC
B			BC
C			

4 EQUIPES = 6 MATCHES

	A	B	C	D
A		AB	AC	AD
B			BC	BD
C				CD
D				

5 EQUIPES = 10 MATCHES

	A	B	C	D	E
A		AB	AC	AD	AE
B			BC	BD	BE
C				CD	CE
D					DE
E					



**FÉDÉRATION FRANÇAISE DE RUGBY
COMITE DEPARTEMENTAL DE LA GIRONDE**



Saison 2024 - 2025

FEUILLE DE PRESENCE OFFICIELLE : TOURNOI OU PLATEAU

Nom du Tournoi : _____ *Tour :* _____ *Niveau :* _____

Date : _____ *Lieu :* _____

NOM DE L'EQUIPE : _____

(ou des associations, en cas de regroupement)

Catégorie : M6 à 5 M8 à 5 M10 à 5 et à 7 M12 à 5 et à 10 Rayer catégories inutiles

N° Maillot	NOM	Prénom	Numéro de licence	Joueur Arbitre M12	Présence	Filles
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						
* Éducateur Responsable						
* Éducateur						
* Éducateur						

Je soussigné : _____ **Éducateur responsable :**


- Certifie l'exactitude des renseignements ci-dessus, atteste que tous les joueurs-joueuses présents sont titulaires d'une licence FFR en cours de validité ou couvertes par l'assurance FFR et qu'aucun n'a participé à une rencontre FFR dans les 3 jours francs précédents.
- M'engage à respecter les conditions correspondant à la forme de jeu pratiquée et les directives contribuant à la sécurité des joueurs : temps de jeu maximum, temps de pause, etc...

Je sais que tout manquement engagerait ma responsabilité et celle de mon club.

Date : _____ Signature : _____

Cette feuille complétée est à remettre à « l'organisateur » pour chaque équipe, en début de tournoi.

L'organisateur doit la retourner au Comité Départemental à l'issue du tournoi.

Catégorie : M12 – M10 Rayer M8 – M6	RENCONTRES	
Niveau :	Résultats	
Tour n°	Date :	Lieu :

Essai : 5 points / Victoire : 3 points – Nul : 2 points – Défaite : 1 point – Forfait : 0 point

MATCH 1					MATCH 2				
Clubs	Arbitre	Points	Nombre Essai	Score	Clubs	Arbitre	Points	Nombre Essai	Score

MATCH 3					MATCH 4				
Clubs	Arbitre	Points	Nombre Essai	Score	Clubs	Arbitre	Points	Nombre Essai	Score

MATCH 5					MATCH 6				
Clubs	Arbitre	Points	Nombre Essai	Score	Clubs	Arbitre	Points	Nombre Essai	Score

MATCH 7					MATCH 8				
Clubs	Arbitre	Points	Nombre Essai	Score	Clubs	Arbitre	Points	Nombre Essai	Score

MATCH 9					MATCH 10				
Clubs	Arbitre	Points	Nombre Essai	Score	Clubs	Arbitre	Points	Nombre Essai	Score

MATCH 11					MATCH 12				
Clubs	Arbitre	Points	Nombre Essai	Score	Clubs	Arbitre	Points	Nombre Essai	Score

CLUBS	- 12ans Effectifs	-10ans		-8ans		-6ans	
		Effectifs	Nombre Victoires	Effectifs	Nombre Victoires	Effectifs	Nombre Victoires

Responsable de plateau : Nom : Prénom : Tél:.....

Observations :